

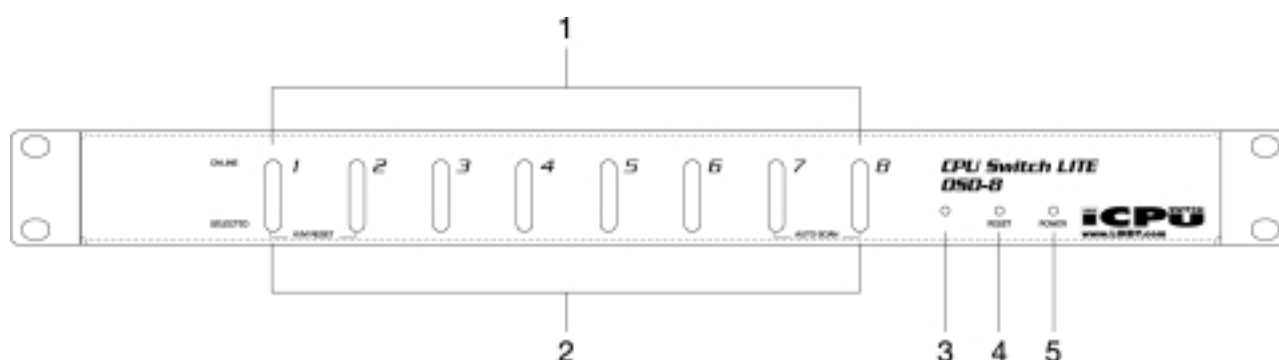


COMPUTER CONNECTION TECHNOLOGY

CPU Switch LITE OSD-8

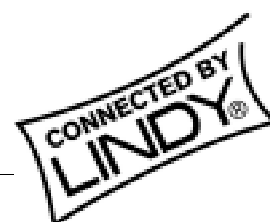
Manual
Benutzerhandbuch
Manuel
Manuale d' Uso

*English
Deutsch
Français
Italiano*



LINDY Art. Nr. 32828

© LINDY ELECTRONICS LIMITED & LINDY-ELEKTRONIK GMBH - FIRST EDITION (NOV 2000)



Packing List / Packliste

The complete LINDY CPU Switch LITE OSD-8 package consists of:

1. 1 LINDY CPU Switch LITE OSD-8
2. 1 Power Adapter
3. 2 Rack Mounting Brackets (screws included)
4. 4 Stacking Elements
5. 1 User Manual

Please read this manual thoroughly, and follow the installation and operation procedures carefully to prevent any damage to the LINDY CPU Switch unit, and/or any of the devices connected to it.

ENGLISH

Der Lieferumfang des LINDY CPU Switch LITE OSD-8 besteht aus:

1. 1 LINDY CPU Switch LITE OSD-8
2. 1 Netzteil
3. 2 Stück 19" Montagewinkel (mit Schrauben)
4. 4 Stapelemente
5. Dieses Handbuch

Lesen Sie dieses Handbuch bitte sorgfältig und befolgen Sie die hilfreichen Installations- und Bedienhinweise um Beschädigungen des CPU Switch oder der angeschlossenen Rechner zu vermeiden.

DEUTSCH

L'emballage du LINDY CPU Switch LITE OSD-8 comprend les éléments suivants:

1. 1 LINDY CPU Switch Lite OSD-8
2. 1 Adaptateur d'alimentation
3. 2 équerres de montage en rack 19"
4. 4 éléments de fixation
5. Le manuel de l'utilisateur

Veuillez lire ce manuel attentivement et suivez la méthode d'installation pour la connexion du CPU Switch aux ordinateurs.

FRANCAIS

La confezione del LINDY CPU Switch LITE OSD-8 comprende:

1. 1 LINDY CPU Switch LITE OSD-8
2. 1 Alimentatore
3. 2 alette per montaggio in Rack 19" (viti incluse)
4. 4 Elementi Di Impilamento
5. Manuale d'Uso

Pregasi leggere completamente questo manuale e seguire le procedure di funzionamento e dell'installazione con attenzione per prevenire danni al LINDY CPU Switch, e/o ai dispositivi ad esso collegati.

ITALIANO

Table of Contents

Overview	1
Features	1
Hardware Requirements	2
Cables	2
Introduction	3
Installation	5
Operation	7
OSD Operation.....	10
Function Keys	11
Security Functions.....	14
Stacking and Mounting.....	15
Troubleshooting	16
Specifications	17
CE Statement and Warranty	18

ENGLISH

Inhalt

Überblick	DE 1
Eigenschaften	DE 1
Hardware Voraussetzungen	DE 2
Anschlusskabel	DE 2
Einführung	DE 3
Installation	DE 5
Arbeiten mit dem LINDY CPU Switch Lite OSD	DE 7
Arbeiten mit dem OSD Menu	DE 10
Funktionstasten	DE 11
Sicherheitsfunktionen	DE 14
Stapelemente und 19“ Montage	DE 15
Problembehebung	DE 16
Technische Spezifikationen.....	DE 17
CE Erklärung und Garantie	DE 18

DEUTSCH

Table des matières

Prologue.....	FR 1
Caractéristiques	FR 1
Matériel nécessaire	FR 2
Câbles.....	FR 2
Introduction	FR 3
Installation.....	FR 5
Fonctions.....	FR 7
Fonctions OSD.....	FR 10
Touches de fonctions	FR 11
Fonctions de sécurité	FR 14
Cascade	FR 15
Problèmes constatés.....	FR 16
Spécifications	FR 17
CE Statement and Warranty	FR 18

Indice

Descrizione	IT 1
Caratteristiche	IT 1
Requisiti Hardware	IT 2
Cavi	IT 2
Introduzione	IT 3
Installazione	IT 5
Funzionamento	IT 7
Funzione OSD.....	IT 10
Tasti Funzione.....	IT 11
Funzioni di Sicurezza	IT 14
Montaggio	IT 15
Soluzione ai problemi	IT 16
Specifiche	IT 17
Istruzioni CE, Limiti della Garanzia	IT 18

Overview

The LINDY CPU Switch is a control unit that allows KVM access to multiple computers from a single console (keyboard, video/monitor, and mouse).

The LINDY CPU Switch LITE OSD-8 can control up to 8 directly connected PCs. Units can be cascaded to three levels, which means that up to 73 CPU Switch units can control up to 512 PCs - all from a single console.

Setup is fast and easy; plugging cables into their appropriate ports is all that is required. There is no software to configure, so there is no need to get involved in complex installation routines or be concerned with incompatibility problems. Since the LINDY CPU Switch LITE OSD-8 intercepts keyboard input directly, it works on most PC hardware platforms and with all operating systems.

The LINDY CPU Switch LITE OSD-8 provides three convenient methods to access any PC connected to the system:

- (1) using the **pushbutton** port selection switches located on each unit's front panel;
- (2) entering **Hotkey combinations** from the keyboard; and
- (3) selecting from on screen menus provided by the **On Screen Display** (OSD) feature.

A powerful *Quick View Scan* feature allows you to auto scan and monitor the activities of all operating PCs on the installation one by one.

The LINDY CPU Switch is the best way to save time and money. By allowing a single console to manage all the attached PCs, the LINDY CPU Switch LITE OSD-8 eliminates the expense of purchasing separate keyboards, monitors and mice for each PC as well as saving all the space, energy consumption and air condition systems they would take up. It also eliminates the inconvenience and wasted effort involved in constantly moving around from one PC to another.

Features

Cascadable To Three Levels - Control Up to 512 PCs From a Single Console

No Software Required

PC Selection via Front Panel Switches, Hot Keys, or OSD

Quick View Scan Feature for Monitoring All Connected PCs

PS/2 and Serial Mouse Emulation Provided For System Bootup

Console's PS/2 Mouse Controls All Connected PCs - Even Those With Serial Mice

PS/2 Compatible Mouse Support – LINDY 4D Internet Mouse, Microsoft Intellimouse Explorer and Logitech FirstMouse+ Support*

SVGA, VGA and Multisync Monitor Support

Superior Video Quality up to 1920x1440; DDC; DDC2; DDC2B

Front Panel Push Buttons With Integrated LEDs For Easy Channel Status Monitoring

Rack Mountable in 19" System Rack

Hot Pluggable - Add or Remove PCs for Maintenance Without Powering Down the Switch

- * 1. PS/2 compatible mouse support is for three button (wheel) mice.
- * 2. The Logitech Mouse Ware program's *Change Device* procedure does not work on Microsoft NT systems.

Hardware Requirements

Console

A VGA or Multisync monitor of resolution up to 1900x1440

A PS/2 Style Mouse

A PS/2 Style Keyboard

PC

The following equipment must be installed on each PC that is to be connected to the system:
VGA, SVGA or Multisync card.

6-pin mini-DIN (PS/2 style) or DB-9 (standard serial) mouse port.

Either PS/2 Style keyboard port (6-pin mini-DIN, 5V on pin 4, Ground on pin 3) or AT Style keyboard (5-pin DIN, 5V on pin 5, ground on pin 4).*

* See the note under Cables in the next section.

Cables

Although it is possible to use standard VGA (monitor) and PS/2 (Keyboard and mouse) cables to connect the PCs to the LINDY CPU Switch LITE OSD-8, for optimum signal integrity and to simplify the layout, we strongly recommend that you use the following high quality LINDY KVM cables:

PC to LINDY CPU Switch LITE OSD-8

Length	Art.No.	Description
1m	33741	Keyboard/Video/Mouse Cable (2x PS/2 + 1x VGA)
2m	33742	Keyboard/Video/Mouse Cable (2x PS/2 + 1x VGA)
3m	33743	Keyboard/Video/Mouse Cable (2x PS/2 + 1x VGA)
5m	33744	Keyboard/Video/Mouse Cable (2x PS/2 + 1x VGA)
10m	33746	Keyboard/Video/Mouse Cable (2x PS/2 + 1x VGA)

Console Extension Cable to LINDY CPU Switch LITE OSD-8

Length	Art.No.	Description
1m	33721	Keyboard/Video/Mouse Cable (2x PS/2 + 1x VGA)
2m	33722	Keyboard/Video/Mouse Cable (2x PS/2 + 1x VGA)
3m	33723	Keyboard/Video/Mouse Cable (2x PS/2 + 1x VGA)
5m	33724	Keyboard/Video/Mouse Cable (2x PS/2 + 1x VGA)
10m	33726	Keyboard/Video/Mouse Cable (2x PS/2 + 1x VGA)

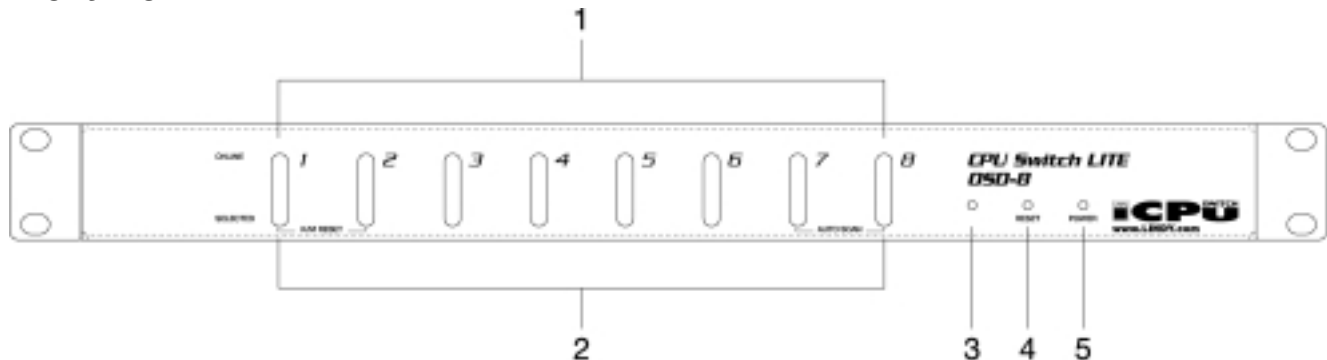
Note: 1. If your PC uses a standard AT style keyboard socket you will need to purchase a PS/2-to-AT keyboard adapter (LINDY Art.No. 70029) or short adaptor cable (LINDY Art.No. 70129) or any standard keyboard adapter, in order to plug the cable into the computer's keyboard port.

2. If your PC uses a standard 9 pin serial port for the mouse, you will need to purchase a PS/2-to-Serial mouse adapter (LINDY Art.No. 70058) and plug it into the serial port of the computer.

Do NOT use a serial to PS/2 adaptor at the CPU Switch !

Introduction

Front View



1. Port LEDs:

On Line: Lights RED to indicate that a PC attached to the corresponding port is up and running. If the LED is flashing, it indicates that the Port is being used for Cascading to another LINDY CPU Switch.

Selected: Lights GREEN to indicate the currently selected port. The LED is steady under normal conditions, but flashes when its port is accessed under *Auto Scan* mode.

2. Port Selection Switches

Press a switch to access the PC attached to the corresponding port.

Pressing buttons 1 & 2 simultaneously for 3 seconds performs a keyboard and mouse reset

Pressing Buttons 7 and 8 simultaneously starts Auto Scan Mode.

3. Sound Opening

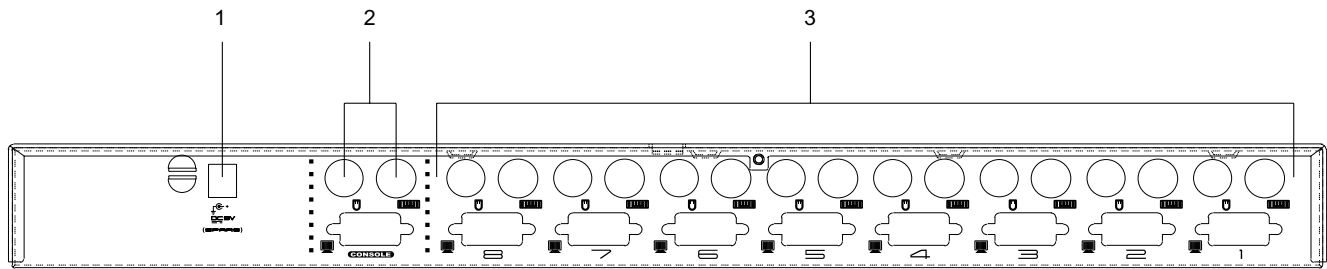
System sounds (beeps, etc.), are emitted from this opening.

4. LINDY CPU Switch LITE OSD Reset

To reset the LINDY CPU Switch, use a thin object (such as the end of a paper clip, or a ballpoint pen) to press this recessed switch in to initiate a warm reset. If the switch is kept in for longer than three seconds, a cold reset takes place.

5. Power LED

Lights to indicate that LINDY CPU Switch LITE OSD-8 is receiving power.

Rear View:**1. Power Jack**

The power adapter plugs in here. The unit is designed to be operated non-powered (no external power required), in which case it takes the necessary power for its operation from the computers it connects to. Generally speaking, the only time that external power is required is when you cascade it, or if operation becomes erratic because the unit isn't obtaining enough power from the computer connections. If you choose to use external power, the power adapter cable plugs in here.

2. Console Port Section

If this is a first level unit, your monitor, keyboard and mouse plug in here.

If this is a cascaded unit, the cables that link up to a port on a higher CPU Switch unit plug in here.

3. CPU Port Section

The cables that link to the PCs plug in here.

Introduction

Before you Begin

Make sure that power to all the devices you will be connecting up have been turned off. To prevent damage to your installation due to ground potential difference, make sure that all devices on the installation are properly grounded.

Single Station Installation

Installation without cascaded CPU Switches:

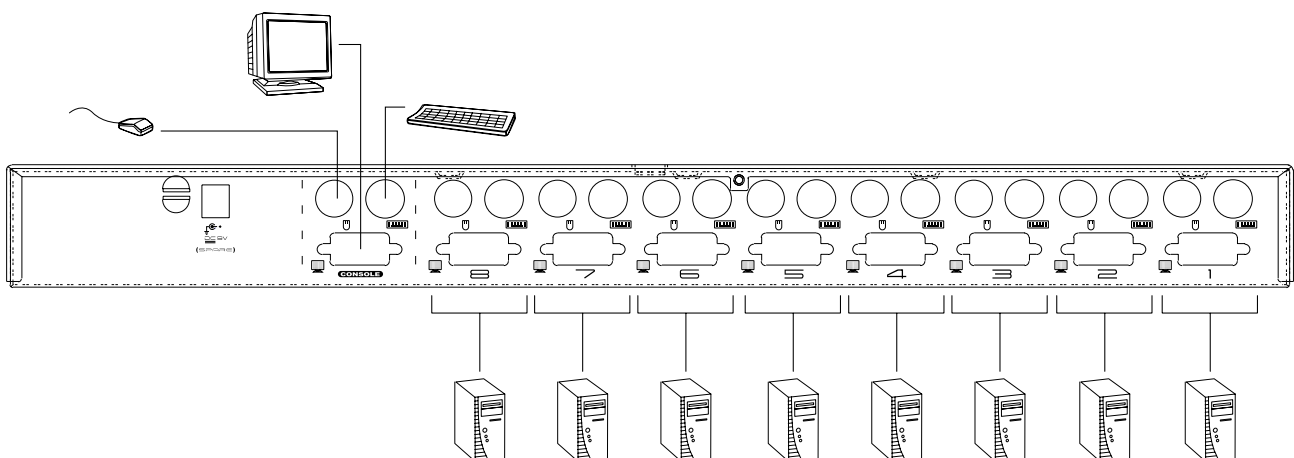
1. Plug your keyboard, mouse, and monitor into the unit's Console Ports.
2. Connect all PCs to all of the CPU Switch ports (1 - 8). (Use KVM cables as described in the Cables section).
3. If you choose to use external power for the CPU Switch, plug the power adapter into an AC power source, then plug the cable into the CPU Switch's Power Jack.



The unit is designed for non-powered operation in a single stage installation by taking its power from the computers via the keyboard and mouse cables. If a computer, only supplies 3.3V of power instead of 5V for the keyboard and mouse (as in the case of Notebooks, for example), the unit will not receive enough power, and you will need to use the external power adapter.

4. Turn on the power to the PCs.

Note: If you choose to use external power, the unit must be plugged in and receiving power prior to turning on the power to the PCs.



Two Stage Installation

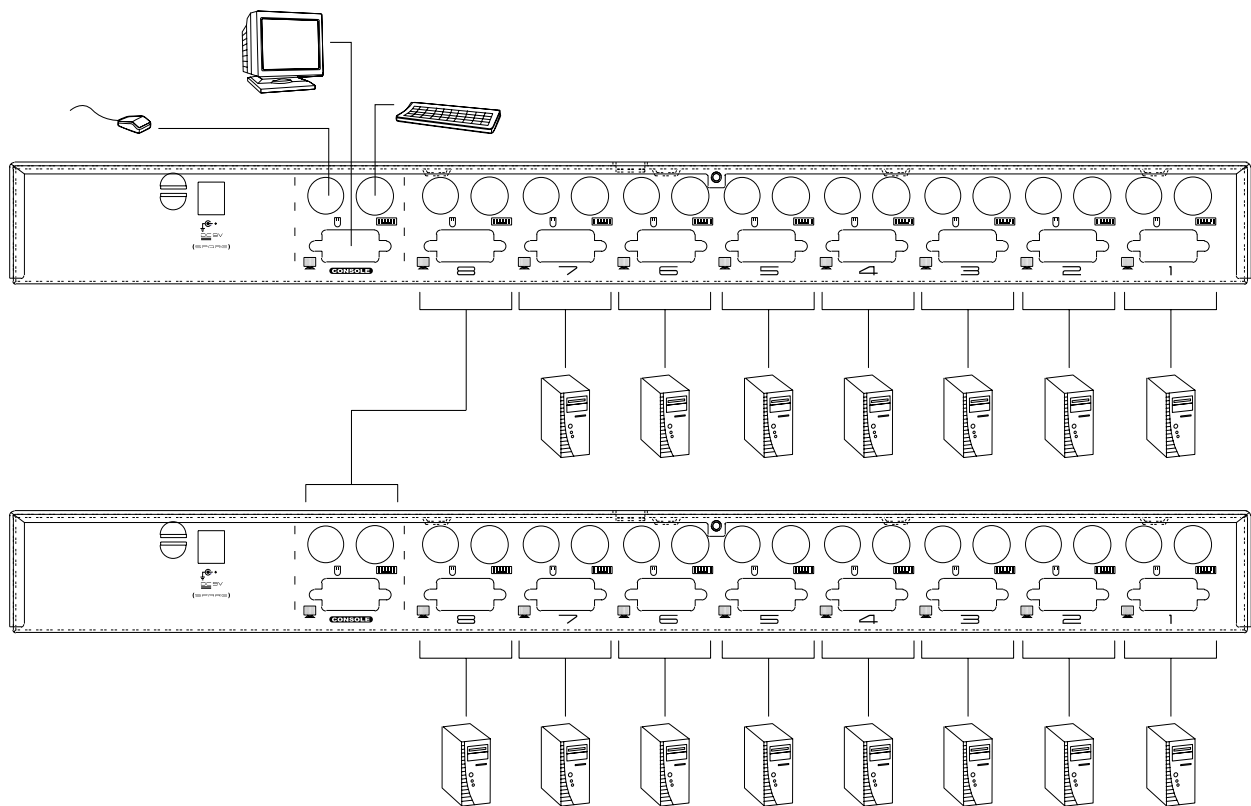
To provide control for more than just eight PCs, additional LINDY CPU Switch LITE OSD-8 units can be cascaded from the CPU ports of the First Stage unit. As many as 64 PCs can be controlled in a complete two stage installation.

Note: While it is physically possible to mix different LINDY CPU Switch models on the same cascaded installation, we *strongly* recommend against it, as doing so can cause problems with *Hotkey* and OSD port switching. Please use all units of the same model when cascading units. To set up a two stage installation, do the following:

1. Make sure that power to all the devices you will be connecting up (including all pre-existing devices on the installation) have been turned off.
2. Use KVM connector cables (as described in the Cables section) to connect the Console Port connectors of the Second Stage CPU Switch unit to any available CPU Port on the First Stage unit.

3. Use KVM connector cables to connect the monitor, keyboard and mouse ports of the PCs you want to control to any available CPU Port on the Second Stage unit
4. Plug the power adapter into an AC source; plug the power adapter cable into the LINDY CPU Switch Power Jack.
5. Repeat steps 2 - 4 for any other Second Stage units you wish to connect.
6. Plug in the power adapter for the First Stage LINDY CPU Switch unit.
7. Turn on the power to all the connected PCs.

Note: The Power On sequence requires that all Second Stage units be powered on first. After all the Second Stage units have been powered on, then the First Stage unit must be powered on next. After the Second and First stage units have been powered on, the computers can be powered on.



Three Stage Installation

The procedures for setting up a three stage installation are essentially the same as for a two stage installation. With a three stage setup, however, as many as 512 PCs can be controlled in a complete installation. A table showing the relation between the number of PCs and the number of LINDY CPU Switch units needed to control them is provided in the Appendix.

Note: LINDY CPU Switch units cannot be cascaded beyond the third level.

To set up a three stage installation, connect all CPU Switches and PCs in the same way as described in the previous section.

Note: The Power On sequence requires that all Third Stage units be powered on first. After all the Third Stage units have been powered on, then the Second Stage units must be powered on next. After all the Second Stage units have been powered on then the First Stage unit must be powered on. After all the LINDY CPU Switch have been powered on, the computers can be powered on.

Operation

Hot Plugging

The LINDY CPU Switch LITE OSD-8 supports hot plugging - which means that components can be removed and added back into the installation by unplugging their cables from the CPU ports without the need to shut the unit down. There are certain procedures that must be followed in order for hot plugging to work properly, however:

Hot Plugging CPU Ports:

When hot plugging cables from the CPU ports: The cable must be plugged back into the *same port* it was removed from.

1. **The mouse cable must be plugged in before the keyboard cable.**

2. After plugging the cable back in, you must perform a KVM **Reset** on the First Stage unit (by pressing the RESET switch in).

♦ Hot Plugging Console Ports:

The unit supports hot plugging of the keyboard, monitor and mouse. When hot plugging the mouse from the Master console mouse port:

1. You may unplug the mouse and plug it back in again (to reset the mouse, for example), as long as you use the *same* mouse.
2. If you plug in a different mouse, all the stations and all the computers on the installation must be shut down for 10 seconds, then restarted.

Note: All LINDY CPU Switch units must be plugged in and receiving power prior to turning on the power to the PCs.

Keyboard and Mouse Reset

If, after hot plugging (or at any other time), there is no response to mouse and/or keyboard input, simultaneously press and hold Port Select buttons 1 and 2 on the First Stage unit for 3 seconds to perform a Keyboard and Mouse reset.

Powering Off and Restarting

If it becomes necessary to Power Off one of the LINDY CPU Switch units before starting it back up you must do the following:

1. Shut down all the computers that are attached to it, as well as all the stations and all the computers that are cascaded downstream.

Note: 1) You must unplug the power cords of any PCs that are connected to it that have the *Keyboard Power On* function, otherwise the switch will still be receiving power from the computer.

2) If the unit is operating under external power, unplug the power adapter cable.

Wait 10 seconds, then plug the LINDY CPU Switch stations back in, starting with the last station in the chain and working back to the station you originally shut down.

After the LINDY CPU Switch's are up, power On the PCs, starting with the ones attached to the last station in the chain and working back to the station you originally shut down.

Port Selection: Manual, Hotkey or OSD

Controlling all the PCs connected up in your LINDY CPU Switch LITE OSD-8 installation could not be easier. Three methods are available:

♦ Manual Port Selection

Press the *port selection switch* on the front panel. The *Selected* LED lights RED to indicate that the port is currently selected. The On Screen Display automatically switches to highlight the PC that you have selected.

Note:

- 1) On a cascaded installation, you must press the Port Selection switch on the CPU Switch directly connected to the PC.
- 2) Simultaneously pressing Port Selection buttons 7 and 8 on the First Stage unit initiates the *Quick View Scan* feature: All ports currently selected for Quick View scanning with the OSD function are cycled through. The time on each port is determined with the OSD's **F6 SET** function (see the *OSD Operation* section for details)

♦ Hot Key Port Selection

Hotkey port selection allows you to conveniently access connected PCs directly from the keyboard, instead of having to manually select them by pressing *Port Selection* push buttons. To select a port with the *Hotkey* method do the following:

1. Press [Ctrl+Alt+Shift] to invoke the hotkey function.
2. Key in the Port ID number (see *Port ID Numbering*, below), then press [Enter].

Note: After invoking the hotkey function with the [Ctrl+Alt+Shift] combination, you must key in the Port ID and press [Enter] within 1 second for each keypress.

Port ID Numbering:

Since each CPU Port on a LINDY CPU Switch installation is assigned a unique Port ID you can directly access any computer on any level of the installation by specifying the Port ID that the computer is connected to using the Hotkey port selection method or from the OSD Main Menu. The Port ID is a one, two or three digit number that is determined by the Stage Level and CPU Port number of the CPU Switch unit that the computer is connected to. The first digit represents the CPU Port number of the First Stage unit; the second digit represents the CPU Port number of the Second Stage; the third digit represents the CPU Port number of the Third Stage. For example, a computer attached to a First Stage unit has a one digit Port ID Number (1 - 8). A computer attached to a Second Stage unit has a two digit Port ID number. The first digit represents the CPU Port number (1 - 8), on the First Stage unit that the Second Stage unit is cascaded down from; the second digit represents the CPU Port number on the Second Stage unit that the computer is connected to. For example, a Port ID of 23 refers to a computer that is connected to CPU Port 3 of a Second Stage unit that, in turn, is cascaded down from CPU Port 2 of the First Stage unit.

Likewise, a computer attached to a Third Stage unit has a three digit number.

Port Key In Examples:

- 1. To access a computer attached to Port 3 of a Single Stage installation, key in 3 for the Port ID, as follows: [Ctrl+Alt+Shift] 3 [Enter]
- 2. To access a computer attached to Port 1 of a Third Stage unit that is cascaded down from Port 4 of a Second Stage unit, which, in turn, is cascaded down from CPU Port 2 of the First Stage unit key in 241 for the Port ID, as follows: [Ctrl+Alt+Shift] 2 4 1 [Enter]

When you key in the Port ID, note the following:

- You must key in the Port ID and press [Enter] within 1 second for each keypress after pressing the [Ctrl+Alt+Shift] combination.
- Number keys must be pressed from the regular keyboard.
- The number keys must be pressed and released one key at a time.
- If you submit an incorrect Port ID you are returned to the OSD Menu.

♦ OSD Port Selection

To enter the OSD Main Menu, press the Ctrl key twice ([Ctrl] [Ctrl]). You can use either the left or right Ctrl keys (both left, or both right).

Note: You can optionally change the hotkey to the Scroll Lock key (see F6, below), in which case you would press [Scroll Lock] [Scroll Lock].

From there, either:

Invoke the Hotkey function with [Ctrl+Alt+Shift]; key in the Port ID (see *Port ID Numbering*, below, for details); then press [Enter],
or
Navigate with the Arrow Keys to move the Highlight Bar to the port you want; then press [Enter].

Hotkey Summary Table

This Combination:	Does This:
[Ctrl] + [Ctrl]	Invokes OSD (Default)
[Scroll Lock] + [Scroll Lock]	Invokes OSD (Alternate Method)
[Ctrl+Alt+Shift] [Port ID] [Enter]	Switches access to the computer that corresponds to the Port ID number (see <i>Port Key In Examples</i> , above).
[Ctrl+Alt+Shift] [0] [Enter]	To invoke Auto Scan mode.

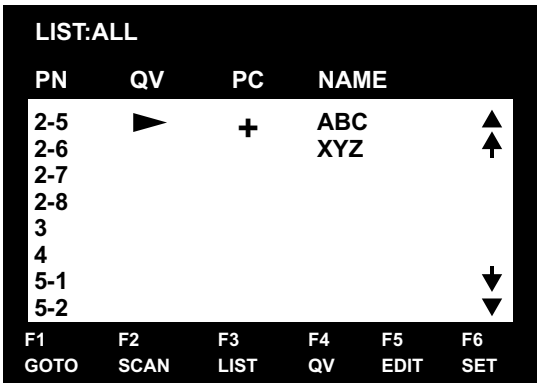
OSD Operation

OSD Overview

On Screen Display (OSD) provides a menu driven interface to handle the PC switching procedure. Although *Hotkey Port Selection* still works, using OSD is more convenient - especially in large, cascaded installations where a great number of PCs are connected to several LINDY CPU Switch units and it is difficult to keep track of which port a particular PC is attached to.

All operations start from the OSD Main Menu. To pop up the Main Menu, press a **Ctrl** key twice.

Note: You can optionally change the hotkey to the Scroll Lock key (see F6, below), in which case you would press [Scroll Lock] [Scroll Lock].



- OSD always starts in **List** view, with the highlight bar at the same position it was in the last time it was closed.
- From the Main Menu, you can go directly to any port by keying in [Ctrl+Alt+Shift], then the Port ID Number, and then pressing [Enter].

Note: With this method, although access switches to the port you just specified, the highlight bar on the OSD screen doesn't move.

OSD Navigation

- [Esc] cancels the current selection, or dismisses the current menu and moves back to the menu one level above. If you are at the highest menu level, it deactivates OSD.
- Use the Up and Down Arrow Keys to move up or down one line at a time
- Use [Pg Up] and [Pg Dn] to move up or down one screen at a time
- Click on the Up and Down Triangle symbols (▲▼) to move up or down through the list one line at a time
- Click on the Up and Down Arrow symbols (↑↓) to move up or down through the list one screen at a time
- To activate a port, move the Highlight Bar to it then press [Enter].
- After executing any action, you automatically go back to the menu one level above.

OSD Main Menu Headings:

PN	This column lists the Port ID numbers (Station Number - Port Number) for all the CPU Ports on the installation. The simplest method to access a particular PC (assuming you know which port it is attached to), is to use the Navigation Keys to move the Highlight Bar to the desired location, then press [Enter].
QV	Ports that have been selected for Quick View scanning (see F2 and F4, below), have an arrowhead displayed in this column to indicate so.
PC	Lists all the PCs that are Powered On and are On Line.
NAME	If a port has been given a name (see F5, below) its name appears in this column.

Function Keys

The Function Keys:

Pressing a Function Key brings up a related submenu that is used to configure and control the OSD to make it convenient for you to work with. For example, you can: rapidly switch to any port; scan selected ports only; limit the list you wish to view; designate a port to be included in the Quick View scan group; create or edit a port name; or make OSD setting adjustments.

F1 GoTo:

GoTo allows you to switch directly to a port by the following methods:

- a) Move the Highlight Bar to the port you want then press [Enter].
- b) Key in the *Port ID* or *Name*, then press [Enter].

Note: GoTo has a special feature that narrows the list of available choices as you type the name. For example, if the first letter you type is *a*, the list only displays those ports whose names begin with *a*. If the next letter you type is *b*, the list is further narrowed down to only those ports whose names begin with *ab*, etc.

To return to the OSD Main Menu without making a choice, press [Esc].

F2 Scan:

Pressing [F2] initiates *Quick View Scanning*, in which the OSD cycles through all the ports that are currently selected in the *List* view (see F3, below) and displays each one for the amount of time set with the *Set Scan Duration* function (see F6, below). When you want to stop at a particular location, press the [Spacebar] to stop scanning.

Note:

- 1) If the scanning stops on an empty port, or one where the computer is attached but is powered Off, the monitor screen will be blank, and the mouse and keyboard will have no effect. To recover, key in the *Hotkey* sequence (see *Hotkey Selection*, above), for any Port ID that has an active PC attached.
- 2) As the OSD cycles through the selected ports, an *S* appears in front of the Port ID display as each computer is accessed to indicate that the computer is being accessed under *Quick View Scan Mode*.

◆ F3 List:

This function brings up a submenu that lets you broaden or narrow the scope of which ports the OSD lists. The choices and their meanings are given in the table, below:

Choice	Meaning
ALL	Lists the Port ID numbers and Names (if names have been specified - see F5) of all the ports on the installation.
QVIEW	Lists only the ports that have been selected for Quick View scanning (see F4, below).
POWERED ON + QVIEW	Lists only the ports that have been selected for Quick View scanning (see F4, below) and that have their attached PCs Powered On.
QVIEW + NAME	Lists only the ports that have been selected for Quick View scanning (see F4, below) <i>and</i> have been assigned names (see F5, below).
NAME	Lists only the ports that have been assigned names (see F5, below).
POWERED ON	Lists only the ports that have their attached PCs Powered On.

To make a choice, move the Highlight Bar to it, then press [Enter]. An icon appears before the choice to indicate that it is the currently selected one.

- Note:**
- 1) You can access any port on any list using Navigation Keys then pressing [Enter].
 - 2) If you select a port that does not have a PC attached to it, or if the attached PC is powered **Off**, the OSD will still switch to it, and will not show an error.

F4 QV Quick View Auto Scan

You can broaden or narrow the number of ports that get automatically scanned by the QV (Quick View Scan) function. [F4] is a toggle that selects or deselects the currently highlighted port for the *Quick View Scanning* function (see F2, above). To select/deselect a port for *Quick View Scanning*:

Use the Up and Down Arrow Keys or Mouse to move the highlight bar to the port.

Press [F4].

When a port has been selected for *Quick View Scanning*, an arrowhead displays in the QV column to indicate so. When a port is deselected, the arrowhead disappears.

F5 Edit:

For convenience in remembering which PC is attached to a particular port, every port can be named. The *Edit* function allows you to name the currently highlighted CPU Port or to modify/delete the Port Name. To edit a Port Name:

Use the Navigation Keys to move the highlight bar to the port you want (F3 List function can be used to broaden or narrow the selection list).

Press [F5].

Key in the new Port Name, or modify/delete the old one. The maximum number of characters allowed for the Port Name is 15. Legal characters include:

All numeric characters: 0 – 9, +, -, /, :, ., and Space, all alpha characters: a - z; A - Z

Case does not matter; OSD displays the Port Name in all capitals no matter how they were keyed in.

When you have finished editing, press [Enter] to have the change take effect. To abort the change, press [Esc].

F6 Set OSD Configuration

When you press [F6] an OSD configuration menu pops up. To change a setting, move the highlight bar to the choice you want, then press [Enter]. On the submenu that appears next, move the highlight bar to the choice you want and press [Enter]. An icon of a pointing finger indicates which choice is the currently selected one.

An explanation of the choices is given in the table, below:

Setting	Function
CHANNEL DISPLAY MODE	Selects how the Port ID is displayed. There are three choices: the Number plus the Name (PN + NAME); the Number alone (PN); or the Name alone (NAME).
CHANNEL DISPLAY DURATION	Determines how long a Port ID is displayed for. There are two choices: 3 Seconds - which displays the Port ID for 3 seconds after a port change has taken place; and Always On
CHANNEL DISPLAY POSITION	Allows you to position where the Port ID is shown on the screen. After you highlight this item and press [Enter], the menu disappears and the Port ID is displayed. Use the Arrow Keys, Pg Up, Pg Dn, Home, End, and 5 (on the numeric keypad with Num Lock off), to position the Port ID display, then press [Enter] to lock the position and return to the Set submenu.
SCAN DURATION	Determines how long the display dwells on each port when it cycles through the selected ports in Quick View Scan Mode. Available options are: 3, 5, 10, 15, 20, 30, 40, and 60 seconds.
OSD ACTIVATING HOTKEY	Selects which Hotkey combination will activate the OSD: [Ctrl] [Ctrl] or [Scroll Lock] [Scroll Lock] . The default is the Ctrl key combination. If this may conflict with programs running on the computers the Scroll Lock option can be selected.
SET PASSWORD	Allows you to set a password in order to control access to: Locking/Unlocking the Console; Clearing the Name List; and Restoring Default Values. See the <i>OSD Security Features</i> section below for details.
CLEAR THE NAME LIST*	Clears all Port Names from the Name List. You are asked to confirm before the procedure goes on. Key in Y , then press [Enter] to confirm. While the names are being cleared, a message appears on the display to indicate so. Afterwards another message appears to indicate that the procedure completed successfully
RESTORE DEFAULT VALUES*	Clears all settings from memory, and returns the unit to the factory defaults. You are asked to confirm before the procedure goes on. Key in Y , then press [Enter] to confirm. While the settings are being cleared, a message appears on the display to indicate so. Afterwards another message appears to indicate that the procedure completed successfully.
LOCK CONSOLE*	Locks / Unlocks the Console. When the Console is locked, only the current monitor screen displays. Attempts to input information from the console have no effect; attempts to switch to a different port, either from the Console or by pressing the manual switches, have no effect either. The only way to regain access to the computers is by Unlocking the Console. If a password has been set, you must provide the password in order to Lock / Unlock the Console. If no password has been set, pressing [Enter] will Lock / Unlock the Console.

* If a password has been set, these settings require you to supply a proper password in order to access them. See the *OSD Security* section, below, for details.

Factory Default Settings

The factory default settings are as follows:

Setting	Default
Display Duration	Always On
Display Mode	The Port Number plus the Port Name
Scan Duration	3 Seconds

Security Functions**OSD Security**

In order to prevent unauthorized access to the computers, the OSD provides a password security feature. If a password has been set, the OSD will request that the user specifies it before allowing entry.

Password:

To set a password:

1. Highlight this item, then press [Enter].

The password may be up to 8 characters long, and can consist of any combination of letters and numbers (A - Z, 0 - 9).

Key in the new password, then press [Enter].

Key in the new password again, in order to confirm that it is correct then press [Enter].

If the two entries match, the new password is accepted and the screen displays the following message:

SET PASSWORD OK

If the entries do not match, the screen displays the message:

PASSWORD NOT MATCH

in which case you must start this procedure again.

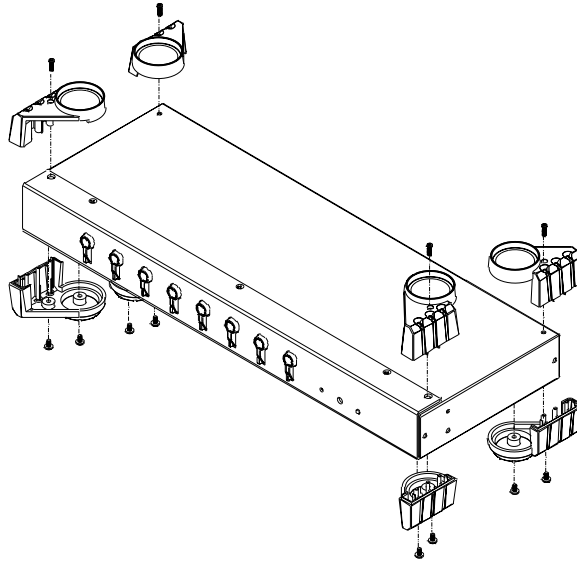
Note: To modify or delete a previous password, access the Password function as in Step 1, above, then use the backspace or delete key to erase the individual letters or numbers.

Stacking and Mounting

For Stacking:

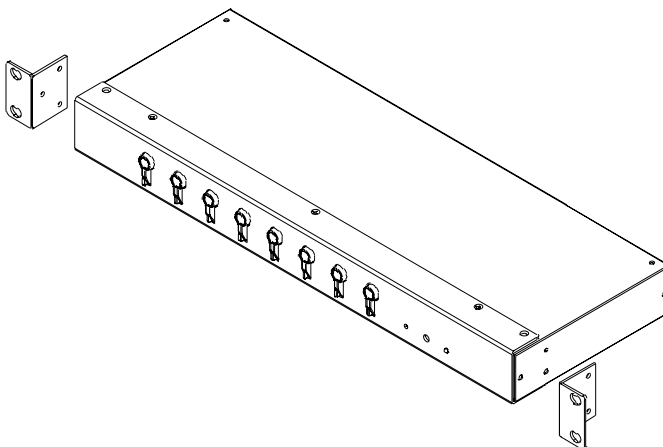
The unit comes with stacking brackets included. Note that there is a top and bottom half to each bracket. The top half has a convex surface; the bottom half has a concave surface.

Line up the four bottom brackets of the top unit with the four top brackets of the bottom unit; then fit the top unit down onto the bottom unit.



For Rack Mounting:

Screw the mounting brackets into the sides of the unit, as shown in the diagram below. Slide the unit into the rack and secure it to the rack.



Troubleshooting

ymptom	ossible Cause	ction
Erratic Behavior	Unit not receiving enough power under self-powered operation.	Use the Power Adapter that was supplied with the unit to provide external power.
Pressing Hot Keys gets no response	The connection from the selected port to the target PC has been detached, broken, or the PC is turned OFF.	Check the Online LED for the selected port. If it is not lit: Manually press one of the Select switches to connect to a PC that is powered ON. Check the cables to make sure they all are properly connected.
	Improper keyboard reset.	Reset the keyboard (and mouse) by simultaneously pressing Buttons 1 and 2 on the First Stage unit for 3 seconds. Unplug the keyboard connector from the Console Keyboard Port, then plug it back in.
	Improper LINDY CPU-Switch LITE reset.	Turn off all LINDY CPU-Switch LITE units and wait five seconds before turning them back on. Note: If the unit is operating under Self-powered mode (without the optional Power Adapter), you must unplug the power cords of all PCs that have the <i>Keyboard 'Power On'</i> function, otherwise the switch will still be receiving power from the PCs.
	Incorrectly keying in the Port ID.	After invoking the hotkey function with [Ctrl+Alt+Shift] combination, be sure to key in the Port ID and press [Enter] within 1 second for each key.
Mouse not responding	Improper mouse reset.	Reset the mouse (and keyboard) by simultaneously pressing Buttons 1 and 2 on the First Stage unit for 3 seconds. Unplug the mouse connector from the Console Mouse Port, then plug it back in.

Specifications

Function		Specification
PC Connections	Direct	8
	Max	512 (via cascading)
Port Selection		Front Panel Switches Hot Keys On Screen Display
LEDs	Power	1 (Orange)
	On Line Port	8 (Orange)
	Selected Port	8 (Green)
Connectors	Keyboard	1 x 6 pin mini-DIN female (PS/2 style) – Console 8 x 6 pin mini-DIN female (PS/2 style) - CPU Ports
	Mouse	1 x 6 pin mini-DIN female (PS/2 style) – Console 8 x 6 pin mini-DIN female (PS/2 style) - CPU Ports
	Video	1 x HD-15 female (std. VGA/SVGA) – Console 8 x HD-15 male (std. VGA/SVGA) - CPU Ports
Scan Interval (OSD Select)		3, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 60 secs.
Power Consumption		DC 9V; 1.1W (max.)
Operating Temperature		5 ~ 40° C
Storage Temperature		-20 ~ 60° C
Humidity		0 ~ 80% RH, Noncondensing
Housing		Metal
Weight		2850 g
Dimensions (L x W x H)		48,5 cm x 15 cm x 4.5 cm (19" 1U)

CE Statement

This device complies with the European Regulations for Electromagnetic Compatibility (EMC) of the European Union and it is equipped with the CE mark.

This unit has to be used with high quality shielded connection cables (listed in section CABLES) and with the enclosed power supply only. Only if these high quality shielded cables are used it can be sure that the EMC compatibility is not badly influenced.

FCC Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Limited Warranty

LINDY (for Great Britain: LINDY Electronics Ltd) warrants that this product shall be free from defects in workmanship and materials for a period of one year from the date of original purchase. If the product should fail to operate correctly in normal use during the warranty period, LINDY will replace or repair it free of charge. No liability can be accepted for damage due to misuse or circumstances outside LINDY's control. Also LINDY will not be responsible for any loss, damage or injury arising directly or indirectly from the use of this product. LINDY's total liability under the terms of this warranty shall in all circumstances be limited to the replacement value of this product.

If any difficulty is experienced in the installation or use of this product that you are unable to resolve, please contact your supplier.

Überblick

Der LINDY CPU Switch ist ein elektronisches Steuergerät, das den KVM (Keyboard/Video/Mouse)-Zugriff auf mehrere Rechner von einer einzigen Konsole aus ermöglicht.

Der LINDY CPU Switch LITE OSD-8 bietet die Möglichkeit, bis zu 8 direkt angeschlossene PC zu steuern. Weitere Switches können bis zu 3 Ebenen kaskadiert werden, was, dass über bis zu 73 Switches bis zu 512 Rechner von einer Konsole aus gesteuert werden können.

Der Aufbau des Systems geht schnell und sehr einfach vonstatten; es müssen lediglich die Verbindungskabel mit den dafür vorgesehenen Anschlüssen verbunden werden. Es gibt keinerlei Konfigurations-Software; somit besteht auch keine Notwendigkeit, komplexe Installationsroutinen durchlaufen zu müssen. Ferner ist durch diese reine Hardware-Konzeption die Problematik von Software-Inkompatibilitäten aufgehoben. Da der LINDY CPU Switch LITE OSD-8 Tastatureingaben direkt abfängt und auswertet, funktioniert er mit den allermeisten PC Hardware Plattformen und mit allen Betriebssystemen.

Der LINDY CPU Switch LITE OSD-8 bietet drei bequeme Möglichkeiten, die an das System angeschlossenen Rechner für den Zugriff anzuwählen:

- 1) Direkte Anwahl über die an der Gerätefront montierten Drucktaster**
- 2) Von der Tastatur aus über Hotkeys**
- 3) Über OSD- Bildschirmmenu (On Screen Display)**

Eine umfangreiche „Quick View Scan“- Funktionalität ermöglicht die Überwachung aller angeschlossenen Rechnersysteme via Auto-Scan etc.

Der LINDY CPU Switch LITE bietet Ihnen die bestmögliche Lösung um Zeit und Geld zu sparen. Durch die Steuerung aller angeschlossenen Rechner von einer einzigen Konsole aus werden sowohl die Anschaffungskosten separater Tastaturen, Monitore und Mäuse, als auch der Platz und die Energiekosten, sowie die durch die Wärmeentwicklung von Monitoren bedingte größere Auslegung der Klimaanlage-Systeme und die Entsorgungskosten für die Monitore eingespart.

Features

- ♦ Kaskadierbar bis zu einer Tiefe von 3 Ebenen
- ♦ Bis zu 512 Rechner von einer Konsole administrierbar
- ♦ PC-Anwahl via geräteeigener Drucktaster, Hotkeys oder OSD
- ♦ Quick View Scan'-Funktion zur Überwachung aller angeschlossenen Rechner
- ♦ Permanente Emulation von PS/2- und seriellen Mäusen gewährleistet problemloses Booten aller Rechnersysteme
- ♦ Die PS/2-Maus an der Konsole steuert alle angeschlossenen Rechner – auch solche mit seriellem Mausanschluss
- ♦ Unterstützung PS/2-kompatibler Mäuse – LINDY 4D Internet Maus, Microsoft Intellimouse Explorer und Logitech FirstMouse *
- ♦ Unterstützung für SVGA-, VGA- und Multisync- Monitore
- ♦ Erstklassige Videoqualität bis zu Auflösungen von 1920 x 1440; Unterstützung von DDC, DDC2 und DDC2B
- ♦ Drucktasten mit integrierten Status-LED
- ♦ 19" Rack montierbar – Montagewinkel im Lieferumfang
- ♦ Hot-plug-fähig, Rechner können angeschlossen oder abgetrennt werden, während der Switch läuft

* Mit PS/2-kompatiblen Mäusen sind 3-Tasten- und Rädchenmäuse gemeint, Die Funktion *Change Device* im Programm *Logitech Mouse Ware* funktioniert nicht auf Windows NT-Systemen.

Hardware-Voraussetzungen

Konsole

- ♦ VGA- oder Multisync-Monitor für Auflösungen von bis zu 1920 x 1440 Pixel
- ♦ Eine PS/2-Maus
- ♦ PS/2-Tastatur

PC

Die folgenden Komponenten müssen auf jedem PC vorhanden sein, der an das System angeschlossen ist:

- ♦ VGA, SVGA oder Multisync-Graphikkarte
- ♦ 6p Mini-DIN (PS/2) oder DB-9p (standard seriell) Mausanschluss *
- ♦ PS/2 Tastatur (6p Mini-DIN, 5V an Pin 4, Masse an Pin 3) oder AT-Tastatur (5p DIN, 5V an Pin 5, Masse an Pin 4) *

Kabel

Prinzipiell ist es möglich, Standard-VGA-Kabel (Monitor) und PS/2-Kabel (Tastatur und Maus) zu verwenden, um die Rechner an den LINDY CPU Switch Lite OSD-8 anzuschließen, jedoch empfehlen wir - zur Vereinfachung der Verkabelung und um eine optimale Signalqualität zu erzielen - die Verwendung der folgenden LINDY Kombi-Kabel.

PC an LINDY CPU Switch Lite OSD-8:

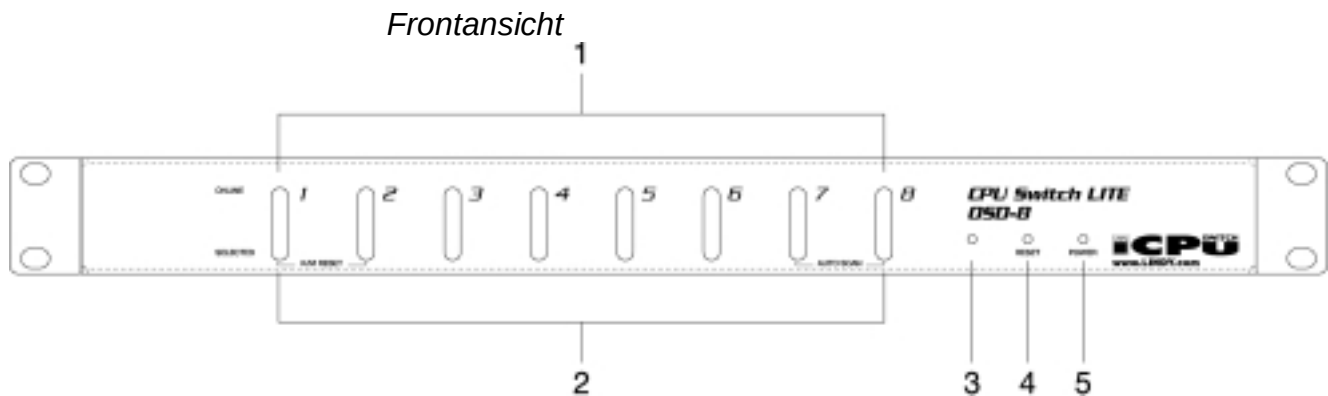
Länge	Art. Nr.	Bezeichnung
1m	33741	Monitor/Maus/Tastatur-Kabel (2x PS/2 + 1x VGA)
2m	33742	Monitor/Maus/Tastatur-Kabel (2x PS/2 + 1x VGA)
3m	33743	Monitor/Maus/Tastatur-Kabel (2x PS/2 + 1x VGA)
5m	33744	Monitor/Maus/Tastatur-Kabel (2x PS/2 + 1x VGA)
10m	33746	Monitor/Maus/Tastatur-Kabel (2x PS/2 + 1x VGA)

Konsolenverlängerung an LINDY CPU Switch Lite OSD-8:

Länge	Art. Nr.	Bezeichnung
1m	33721	Monitor/Maus/Tastatur-Kabel (2x PS/2 + 1x VGA)
2m	33722	Monitor/Maus/Tastatur-Kabel (2x PS/2 + 1x VGA)
3m	33723	Monitor/Maus/Tastatur-Kabel (2x PS/2 + 1x VGA)
5m	33724	Monitor/Maus/Tastatur-Kabel (2x PS/2 + 1x VGA)
10m	33726	Monitor/Maus/Tastatur-Kabel (2x PS/2 + 1x VGA)

** An einem PC mit 9p DB-Anschluß muss ein PS/2 – seriell-Adapter (LINDY Art. Nr. 70058) verwendet werden*

Einführung



1 – Port LED:

On line: LED leuchtet rot und zeigt damit an, dass der PC am zugehörigen Port läuft. Wenn die LED rot blinkt, bedeutet dies, dass der entsprechende Port für die Kaskadierung an einen zweiten LINDY CPU Switch Lite OSD verwendet wird.

Angewählt: LED leuchtet grün und zeigt den momentan angewählten Port an. Die LED blinkt grün, wenn der Port-Zugriff im Auto-Scan-Modus erfolgt.

2 – Taster zur Port-Anwahl

Um einen Rechner anzuwählen, der an einem der Ports angeschlossen ist, muss die diesem zugehörige Taste gedrückt werden.

Durch das gleichzeitige Betätigen der Tasten 1 und 2 für 3 Sekunden wird ein Tastatur- und Maus-Reset durchgeführt.

Das gleichzeitige Drücken der Tasten 7 und 8 startet den Auto-Scan-Modus.

3 – Sound-Öffnung

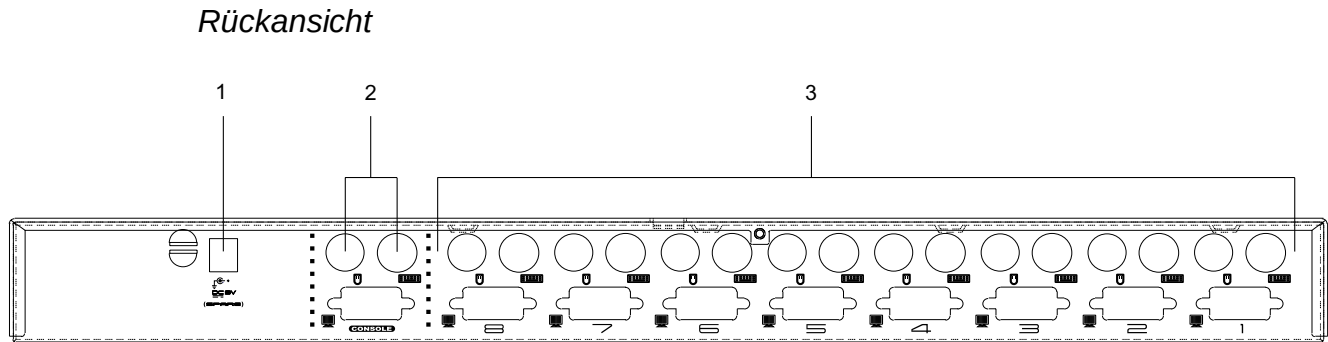
Systemklänge (Beeps etc.) werden von dieser Öffnung abgestrahlt.

4 – Reset

Um am LINDY CPU Switch Lite OSD-8 einen Reset durchzuführen, benutzen Sie bitte einen dünnen Gegenstand (etwa eine Büroklammer oder einen Kugelschreiber), um diesen versenkten Taster zu betätigen; dies löst einen Warmstart des CPU-Switch aus. Wird die Taste länger als 3 Sekunden gehalten, so löst dies einen Kaltstart aus.

5 – Power LED

Zeigt die korrekte Stromversorgung des LINDY CPU-Switch Lite OSD-8 an.



1 – Buchse für die Stromversorgung

Der LINDY CPU Switch Lite OSD-8 wurde für den Betrieb ohne externes Netzteil entwickelt. In diesem Fall bezieht er seine Versorgungsspannung aus den Tastaturschnittstellen der angeschlossenen Rechner. Es gibt jedoch Fälle., in denen eine zusätzliche Spannungsversorgung benötigt wird, z.B. im Falle einer Kaskadierung oder falls die Spannungsversorgung aus den angeschlossenen Rechnern nicht ausreichend ist (Notebooks)

2 – Konsolenanschlüsse

- ♦ Handelt es sich um ein nicht kaskadiertes oder ein kaskadiertes Gerät der oberen Ebene de Kaskade, so sind hier die Anschlüsse für Tastatur, Maus und Monitor der Konsole.
- ♦ Bei einem kaskadierten Gerät werden hier die Verbindungskabel zum nächsthöheren CPU-Switch angeschlossen.

3 – PC-Anschlüsse

Dies sind die Anschlüsse für die Verbindungskabel zu den Rechnern.

Installation

Bevor Sie beginnen



Bitte stellen Sie sicher, dass alle Geräte, die Sie miteinander verbinden wollen ausgeschaltet sind. Um eine Beschädigung Ihrer Geräte durch Erdpotentialdifferenzen entgegenzuwirken, stellen Sie bitte sicher, dass alle Geräte einwandfrei geerdet sind.

Einfache Installation

Installation ohne Kaskadierungen.

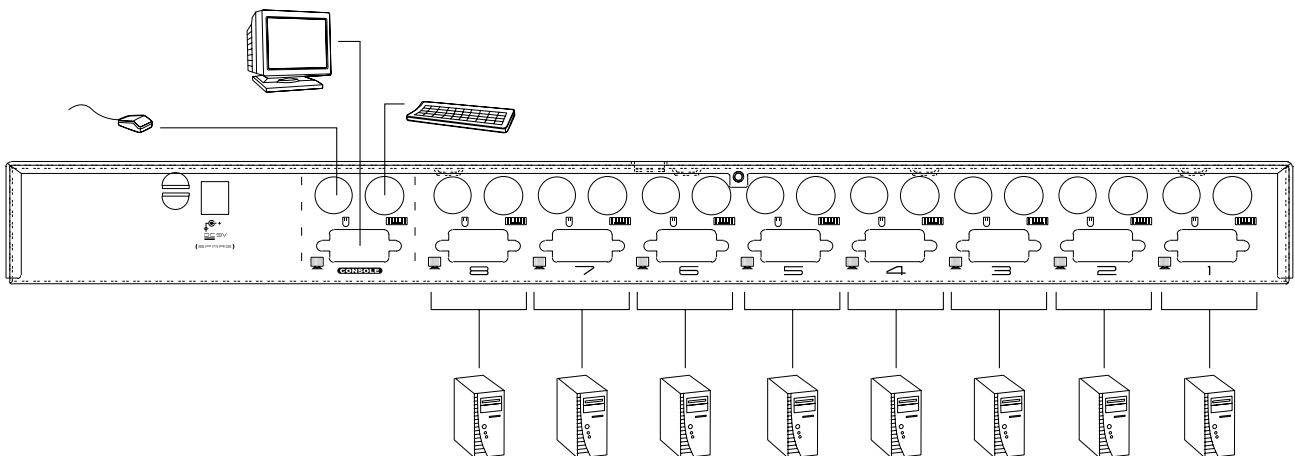
1. Verbinden Sie die Anschlusskabel von Tastatur, Maus und Monitor mit den Konsolenanschlüssen
2. Verbinden Sie die Rechner mit den PC-Anschlüssen am LINDY CPU Switch, Verwenden Sie hierbei bitte die LINDY-Kombi-Kabel wie im Kapitel ‚Kabel‘ besprochen.
3. Falls Sie ein externes Netzteil für den LINDY CPU Switch verwenden wollen oder müssen, stecken Sie den Euro-Stecker Ihres Netzteiles in eine Steckdose und verbinden Sie anschließend das Niederspannungskabel mit der Buchse für die Stromversorgung.



Bitte beachten: Das Gerät ist im nicht kaskadierten Modus für den Betrieb ohne externes Netzteil konzipiert. Es versorgt sich mit seiner Betriebsspannung über die Tastatur- und Mauskabel aus den entsprechenden Schnittstellen der angeschlossenen Rechner. Können die angeschlossenen Rechner nur 3,3 Volt statt der geforderten 5 V für Tastatur und Maus liefern (wie im Falle von Notebooks), so wird der LINDY CPU-Switch nicht genug Spannung erhalten, was den Einsatz eines externen Netzteiles notwendig macht.

4. Schalten Sie die Rechner ein.

Sollten Sie ein externes Netzteil verwenden, so beachten Sie bitte, dass der LINDY CPU-Switch zuerst mit Strom versorgt werden muss, bevor die Rechner eingeschaltet werden.



Installation mit zwei kaskadierten LINDY CPU-Switches

Um mehr als acht Rechner steuern zu können ist es möglich, zusätzliche LINDY CPU- Switches über die Anschlüsse des Gerätes in der obersten Ebene zu kaskadieren. Bis zu 64 Rechner können in einer vollständigen kaskadierten Installation mit 2 Ebenen gesteuert werden.

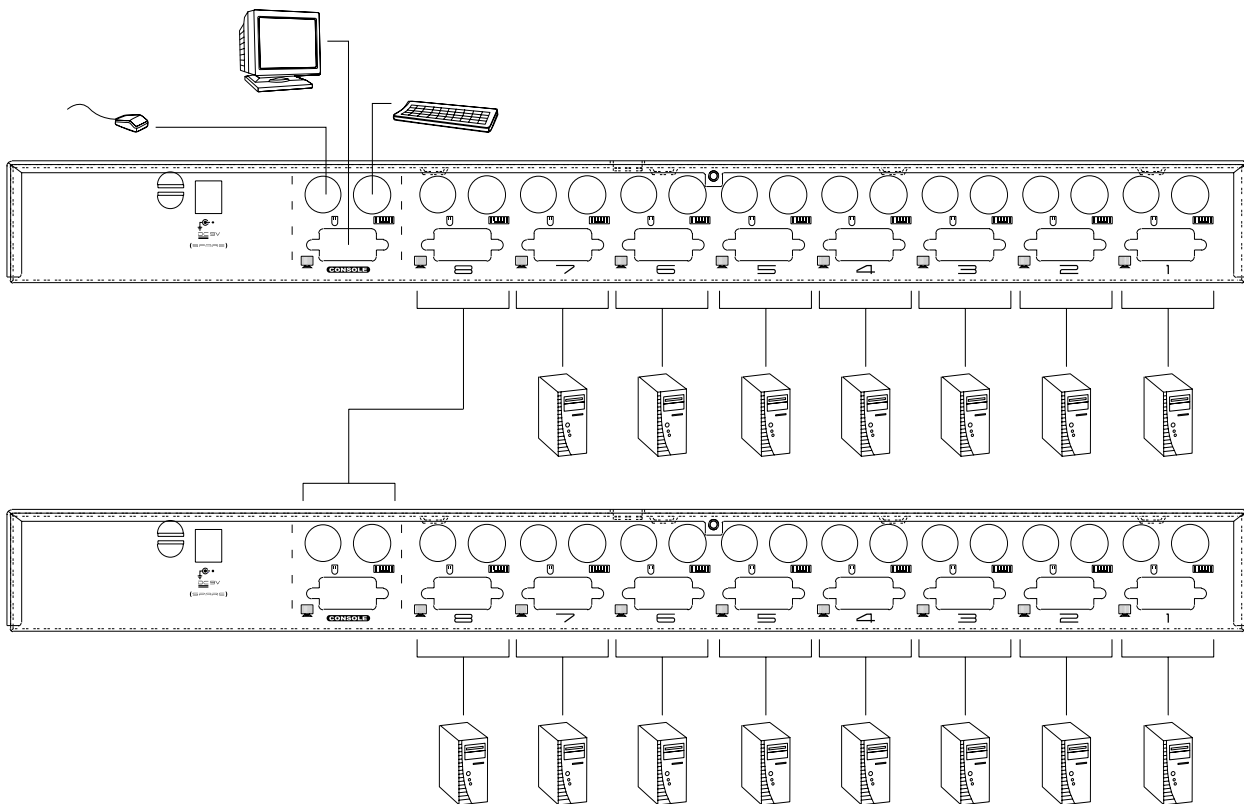
Bitte beachten Sie: Generell ist es möglich, verschiedene LINDY CPU- Switch-Modelle in einer kaskadierten Installation zu mischen, wir raten jedoch strikt davon ab, da dies zu Schwierigkeiten mit dem Umschalten über Hotkeys und OSD-Menü führen kann. Verwenden Sie daher für die Kaskadierung mehrerer CPU-Switches bitte ausschließlich gleiche Geräte!!

Um eine kaskadierte Installation über zwei Ebenen aufzubauen, führen Sie bitte die folgenden Schritte durch:

1. Stellen Sie sicher, dass die Stromversorgung aller beteiligten Geräte abgeschaltet ist.
2. Verwenden Sie die LINDY Kombi-Kabel (wie im Kapitel ‚Kabel‘ beschrieben), um die Konsolenanschlüsse der CPU Switches in der zweiten Ebene mit den Rechneranschlüssen des Switches in der ersten Ebene zu verbinden.

3. Verwenden Sie ebenfalls die LINDY Kombi-Kabel, um die Tastatur, Maus- und Monitoranschlüsse der Rechner, die Sie steuern möchten mit den Rechneranschlüssen der Switches in der zweiten Ebene zu verbinden.
4. Versorgen Sie das Netzteil mit Spannung und verbinden Sie das Niederspannungskabel mit der Stromversorgungsbuchse des LINDY CPU Switch in der zweiten Ebene.
5. Wiederholen Sie die Schritte 2 bis 4 für jeden weiteren LINDY CPU Switch Lite in der zweiten Ebene.
6. Versorgen Sie das Netzteil mit Spannung und verbinden Sie das Niederspannungskabel mit der Stromversorgungsbuchse des LINDY CPU Switch in der ersten Ebene.
7. Schalten Sie die angeschlossenen Rechner ein.

Bitte beachten Sie: um eine einwandfreie Funktion zu gewährleisten, muss bei der Inbetriebnahme der Installation folgende Einschaltreihenfolge eingehalten werden:



Installation mit kaskadierten LINDY CPU-Switches auf 3 Ebenen

Die Vorgehensweise beim Aufbau einer Installation mit 3 Ebenen ist im wesentlichen identisch mit einer Installation auf 2 Ebenen. Allerdings können bei einer 3-Ebenen-Installation bis zu 512 Rechner von einer Konsole aus gesteuert werden. Eine Tabelle mit Zahlenverhältnissen zwischen der Anzahl der verwendeten CPU Switches und der Anzahl steuerbarer Rechner findet sich im Anhang.

Bitte beachten Sie: Mehr als 3 Ebenen können mit dem LINDY CPU-Switch Lite nicht kaskadiert werden.

Um eine einwandfreie Funktion zu gewährleisten, muss bei der Inbetriebnahme der Installation folgende Einschaltreihenfolge eingehalten werden:

Arbeiten mit dem LINDY CPU Switch Lite OSD

Der LINDY CPU Switch Lite OSD-8 unterstützt das sog. Hot-Plugging, d.h. einzelne Komponenten (Rechner, kaskadierte LINDY CPU Switches) können der Installation durch einfaches Ziehen und Stecken der Anschlusskabel hinzugefügt und wieder entfernt werden, ohne dass es nötig wäre, die Stromzufuhr abzuschalten. Damit das Hot-Plugging sauber arbeitet gibt es allerdings einige Punkte, zu beachten:

Hot-Plugging an Rechneranschlüssen

Wenn an den Rechneranschlüssen Kabel im Hot-Plugging-Betrieb gezogen, bzw. gesteckt werden gilt:

Die Kabel müssen am selben Kanal wieder angesteckt werden, von dem Sie gezogen wurden. Das Mauskabel muss vor dem Tastaturkabel angesteckt werden

Nachdem das Kabel wieder angesteckt wurde, muss ein Reset auf dem LINDY CPU Switch in der obersten Ebene durchgeführt werden.

Hot-Plugging an den Konsolenanschlüssen

Das Gerät unterstützt das Hot-Plugging der Tastatur, der Maus und des Monitors. Wenn die Maus im Hot-Plugging-Betrieb gezogen oder gesteckt wird, beachten Sie bitte:

Sie können die Maus abziehen und wieder anstecken (z.B. um die Maus einem Reset zu unterziehen), allerdings sollten Sie die selbe Maus wieder anstecken.

Wenn Sie eine andere Maus wieder anstecken, müssen alle LINDY CPU-Switches und alle angeschlossenen Rechner der Installation heruntergefahren, für 10 Sekunden abgeschaltet und dann wieder gestartet werden.

Reset für Tastatur und Maus

Sollte nach einem Hot-Plug-Vorgang die Maus oder Tastatur auf dem angewählten Rechner keinerlei Eingaben generieren, so drücken und halten Sie bitte gleichzeitig die Tasten 1 und 2 am Gerät auf der obersten Ebene für 3 Sekunden. Dies führt einen Reset der Maus und der Tastatur durch.

Abschalten und Neustart

Wenn es notwendig werden sollte, einen Ihrer LINDY CPU-Switches auszuschalten, müssen Sie folgendes tun, bevor Sie ihn wieder starten:

Fahren Sie alle Rechner, die mit dem Gerät verbunden sind sowie alle auf niedrigeren Ebenen kaskadierten CPU-Switches und die über diese angesteuerten Rechner herunter.

Hierbei bitte beachten:

Sie müssen die Stromversorgungskabel aller angeschlossenen Rechner abziehen, welche die ‚Keyboard Power On‘-Funktion unterstützen und aktiviert haben, da sonst der LINDY CPU-Switch Spannung von diesem Rechner erhält.

Wenn der CPU Switch mit externer Stromversorgung betrieben wird ziehen Sie bitten den Stecker des Netzteiles.

Warten Sie 10 Sekunden lang und aktivieren Sie dann wieder die Stromversorgung der LINDY CPU-Switches . Fangen Sie mit der untersten Ebene an und gehen Sie von hieraus zurück zu dem Gerät welches sie ursprünglich abgeschaltet haben.

Nachdem die CPU-Switches wieder laufen, starten Sie bitte die Rechner, fangen Sie auch hier wieder bei der untersten Ebene an und gehen Sie zurück zu den Rechnern, die vom zuerst abgeschalteten CPU-Switch direkt angesteuert werden.

Anwahl der Rechner: manuell, Hotkey oder OSD

Es gibt drei Möglichkeiten, die an Ihre LINDY CPU-Switch-Installation angeschlossenen Rechner anzuwählen:

Die manuelle Rechneranwahl

Drücken Sie den ‚Port Selection‘-Taster an der Frontseite des LINDY CPU-Switch. Die ‚Selected‘-LED leuchtet rot um anzuzeigen, dass der Rechner derzeit angewählt ist. Das On Screen Display hebt den Eintrag des angewählten Rechners automatisch hervor. Bitte beachten Sie:

1. In einer kaskadierten Installation müssen Sie die manuelle Rechneranwahl an dem CPU-Switch vornehmen, an den der anzuwählende Rechner direkt angeschlossen ist.
2. Gleichzeitiges Drücken der Tasten 7 und 8 auf dem LINDY CPU-Switch der obersten Ebene startet die ‚Quick View Scan‘-Funktion: Alle Rechner, die derzeit im OSD für die ‚Quick View Scan‘-Funktion selektiert sind, werden nacheinander angewählt. Die Anwahldauer für jeden Port wird im OSD über die F6 Set-Funktion festgelegt. (Schauen Sie hierfür bitte im Kapitel Bedienung des OSD-Menü nach!)

Die Anwahl über die Hot-Key-Kombination

Die Rechneranwahl über Hot-Keys erlaubt Ihnen den bequemen Zugriff auf die angeschlossenen Rechner direkt von der Tastatur aus, statt sie manuell über die Rechneranwahltasten selektieren zu müssen. Um einen Rechner über Hot-Keys anzuwählen, tun Sie bitte folgendes:

1. Drücken Sie [Strg+Alt+Shift] um die Hot-Key-Funktion zu aktivieren.
2. Tippen Sie die Port-ID des Anschlusses, über den der anzuwählende Rechner mit dem CPU-Switch verbunden ist und drücken Sie dann [Enter] (zur Port-ID-Nummerierung schauen Sie bitte im nächsten Unterkapitel nach)

Bitte beachten Sie: Nachdem Sie die Hot-Key-Funktion durch die Kombination [Strg+Alt+Shift] aktiviert haben, müssen Sie die Port-ID und [Enter] innerhalb einer Zeitspanne von einer Sekunde für jeden Tastendruck eingetippt haben.

Port-ID-Nummerierung

Da jedem Rechneranschluss einer LINDY CPU-Switch-Installation eine eindeutige Port-ID zugewiesen ist, können Sie direkt auf einen Rechner jeder beliebigen Ebene zugreifen, indem Sie über die Port-ID des Anschlusses, über den der Rechner angesteuert wird mittels Hot-Keys oder über das OSD Hauptmenu angeben.

Die Port-ID ist eine ein-, zwei oder dreistellige Zahl, die aus den Anschlussnummern der Kaskade und der Anschlussnummer des den anzuwählenden Rechner steuernden Ports gebildet wird. Die erste Ziffer repräsentiert die Anschlussnummer des CPU-Switch' der obersten Ebene, die zweite Ziffer die Anschlussnummer des CPU-Switch' der zweiten Ebene und die Dritte die Anschlussnummer des CPU-Switch' auf der letzten Ebene. Beispielsweise hat ein Rechner, der am CPU-Switch auf der obersten Ebene angeschlossen ist, eine einstellige Port-ID (1-8).

Ein Rechner, verbunden mit einem CPU-Switch auf der zweiten Ebene hat eine zweistellige Port-ID: Die erste Ziffer repräsentiert die Anschlussnummer des CPU-Switch' auf der obersten Ebene, über die der CPU-Switch der zweiten Ebene kaskadiert ist; die zweite Ziffer repräsentiert die Anschlussnummer des CPU-Switch der zweiten Ebene, an die der anzuwählende Rechner angeschlossen ist.

Zum Beispiel: die Port-ID 23 leitet unseren Zugriff auf den Rechner, der über den Anschluss Nr. 3 am CPU-Switch der zweiten Ebene hängt, welcher seinerseits über Anschluss Nr. 2 des CPU-Switch' der oberen Ebene kaskadiert ist.

Analog hierzu hat ein Rechner, der auf der dritten Ebene angeschlossen ist eine dreistellige Port-ID.

Weitere Beispiele

1. Um Zugriff auf einen Rechner zu erhalten, der mit Port 3 eines einzelnen CPU-Switch' angeschlossen ist, geben Sie die Port-ID ein, wie folgt: [Ctrl+Alt+Shift] 3 [Enter]
2. Um auf einen Rechner zuzugreifen, der am Anschluss 1 eines CPU –Switch' der unteren Ebene angeschlossen ist, der seinerseits kaskadiert ist über Anschluss 4 am CPU-Switch der zweiten Ebene, welcher wiederum über Anschluss 2 des CPU-Switch' der oberen Ebene kaskadiert ist, geben Sie ein: [Ctrl+Alt+Shift] 2 4 1 [Enter]

Wenn Sie die Port-ID eingeben, beachten Sie bitte folgendes:

- ♦ Sie müssen die Port-ID und [Enter] innerhalb von einer Sekunde für jeden Tastendruck eingeben, nachdem Sie [Ctrl+Alt+Shift] gedrückt haben.
- ♦ Zifferntasten müssen vom regulären Tastenfeld (nicht von der numerischen Tastatur) eingegeben werden.
- ♦ Die Zifferntasten für die Port-ID müssen einzeln nacheinander gedrückt und wieder losgelassen werden.
- ♦ Wenn Sie eine falsche oder ungültige Port-ID eingeben, landen Sie wieder im OSD-Menü

Die Anwahl über das OSD

Um das OSD-Menü aufzurufen, drücken Sie zweimal die Ctrl (Strg) – Taste ([Ctrl] [Ctrl]). Hierbei kann entweder die rechte oder die linke Ctrl-Taste verwendet werden.

Bitte beachten Sie: Sie können die Hotkey-Kombination ersatzweise auch auf die Scroll-Lock-Taste legen (siehe unten unter F6). In diesem Fall kommen Sie dann mit [Scroll-Lock] [Scroll-Lock] ins OSD-Menü.

Vom OSD-Menü aus können Sie:

- ♦ Über die Hotkey-Funktion und die Port-ID direkt auf einen Rechner zugreifen (siehe unter **Port-ID-Nummerierung**)
- ♦ Mit Hilfe der Cursor-Tasten die unterlegte Zeile auf die Anschlussbezeichnung bewegen, den Sie anwählen möchten und die Anwahl mit [Enter] durchführen.

HotKey-Gesamtübersicht

Diese Tastenkombination	bewirkt dies:
[Ctrl] [Ctrl]	Blendet das OSD-Menü ein
[Scroll-Lock] [Scroll-Lock]	Blendet das OSD-Menü ein (alternativ)
[Ctrl+Alt+Shift] <Port-ID> [Enter]	Direktanwahl über Tastatur-Hotkeys (siehe unter Port-ID-Nummerierung)
[Ctrl +Alt+Shift] 0 [Enter]	Schaltet in den Auto-Scan-Modus

Arbeiten mit dem OSD-Menü

OSD-Übersicht

Das On-Screen-Display (OSD) generiert ein menugesteuertes Interface für die PC-Anwahl. Obgleich die Anwahl über Hot-Keys sehr gut und rationell funktioniert, ist die Verwendung des OSD einfacher und bequemer – speziell in großen, kaskadierten Installationen, in denen eine große Anzahl Rechner über mehrere CPU-Switches angesteuert werden und es schwierig und unübersichtlich wird, im Gedächtnis zu behalten, welcher Rechner über welchen CPU-Switch mit welchem Anschluss angesteuert wird. Alle Anwahl- und Konfigurationsvorgänge beginnen vom OSD-Hauptmenu aus. Um das Hauptmenu einzublenden, drücken Sie bitte zweimal [Ctrl].

Bitte beachten Sie: Sie können die Hotkey-Kombination ersatzweise auch auf die Scroll-Lock-Taste legen (siehe unten unter F6). In diesem Fall kommen Sie dann mit [Scroll-Lock] [Scroll-Lock] ins OSD-Menü.

LIST:ALL					
PN	QV	PC	NAME		
2-5	▶	+	ABC	▲	
2-6			XYZ	▲	
2-7					
2-8					
3					
4					
5-1				▼	
5-2				▼	
F1	F2	F3	F4	F5	F6
GOTO	SCAN	LIST	QV	EDIT	SET

Das OSD startet immer in der Listenansicht, derselbe Anschlussname wie beim letzten Schließen des OSD erscheint farblich hinterlegt. Vom Hauptmenu aus können Sie direkt auf jeden beliebigen Anschluss der Installation durch Eingabe von: [Ctrl+Alt+Shift] <Port-ID>[Enter] zugreifen. Siehe auch unter ‚Port-ID-Nummerierung‘ **Bitte beachten Sie:** Bei dieser Methode bleibt der gerade markierte Anschlussname unterlegt, auch wenn auf einen beliebigen anderen Anschluss zugegriffen wird.

Navigation im OSD-Menü

- ♦ [ESC] macht die momentane Auswahl rückgängig oder schließt das derzeit offen Menu und führt zurück auf die nächsthöhere Menuebene. Wenn Sie sich bereits auf der obersten Menuebene befinden, wird das OSD ganz geschlossen.
- ♦ Verwenden Sie die CursorUp/Cursor/Down-Tasten oder klicken Sie auf die Dreieckssymbole (▲▼) bewegen den Markierungsbalken zeilenweise nach oben/unten.
- ♦ Verwenden Sie die PgUp/PgDown-Tasten oder klicken Sie auf die Pfeilsymbole(▲ ▼), um den Markierungsbalken seitenweise zu bewegen.
- ♦ Um den Zugriff auf einen Anschluss zu aktivieren, bewegen Sie den Markierungsbalken auf dessen Eintrag und drücken Sie [Enter]
- ♦ Nach der Ausführung einer Aktion gelangen Sie automatisch wieder ins Menu der nächsthöheren Ebene.

OSD Hauptmenukopfzeilen

PN	Diese Spalte listet die Port-ID-Nummern für alle Rechneranschlüsse der Installation auf. Die einfachste Methode, auf einen bestimmten Rechner zuzugreifen besteht darin, den Markierungsbalken zum entsprechenden Eintrag zu bewegen und [Enter] zu drücken.
QV	Anschlüsse, die für den Quick-View-Scan-Modus als sichtbar vorgesehen wurden (siehe unten bei ‚F2‘ und ‚F4‘) werden in dieser Spalte mit einer Pfeilspitze markiert.
PC	Listet alle Rechner, die eingeschaltet und angeschlossen sind
NAME	Wenn für einen Anschluss ein Name vergeben wurde (siehe unten bei F5), dann erscheint dieser hier.

Funktionstasten

Die Funktionstasten

Die Funktionstasten blenden jeweils ein spezifisches Untermenü ein, das dazu verwendet wird, das OSD zu konfigurieren und zu steuern, um es an Ihre Anforderungen anpassen zu können. Im Folgenden finden Sie eine Auflistung der einzelnen Funktionstasten und deren Belegung.

♦ **F1 GoTo:**

GoTo erlaubt Ihnen direktes Schalten auf einen bestimmten Anschluss auf zwei Arten:

1. Bewegen Sie den Markierungsbalken auf den Eintrag des Anschluss', auf den Sie zugreifen wollen und drücken Sie [Enter]
2. Geben Sie die gewünschte Port-ID-Nmmer ein und drücken Sie [Enter]

Bitte beachten Sie: GoTo bietet eine spezielle Funktionalität, die die Liste der Auswahlmöglichkeiten mit Ihrer Eingabe eingrenzt. Ist beispielsweise der erste Buchstabe Ihrer Eingabe ein A, so zeigt die Liste nur Einträge, die mit A beginnen. Ist der zweite Buchstabe ein B, so zeigt die Liste anschließend nur noch Einträge, die mit AB beginnen usf. Um ohne eine Auswahl zum Hauptmenü zurückzugelangen drücken Sie [ESC]

♦ **F2 Scan:**

Betätigen der F2-Taste startet den Quick-View-Scan-Modus, in welchem der CPU- Switch zyklisch auf alle Anschlüsse zugreift, die derzeit für den Quick-View-Scan selektiert sind (Näheres siehe unter **F3**). Der Zugriff auf jeden einzelnen Rechner erfolgt jeweils für die Dauer der unter 'Set Scan Duration' (siehe bei **F6**) eingestellten Zeitspanne. Wenn Sie den Quick-View-Scan-Modus während des Zugriffs auf einen bestimmten Rechner stoppen wollen, drücken Sie die Leertaste.

Bitte beachten Sie:

1. Wenn der Scan-Vorgang auf einem unbenutzten Anschluss angehalten wird, oder auf einem, an dem zwar ein Rechner angeschlossen, dieser jedoch abgeschaltet ist, bleibt der Bildschirm dunkel und Tastatur und Maus haben keinerlei sichtbare Funktion. Um dies zu beheben, geben Sie die Hot-Key-Kombination (siehe oben, unter **Die Auswahl über die Hot-Key-Kombination**) für einen Anschluss, an dem ein derzeit laufender Rechner angeschlossen ist ein.
2. Da das OSD zyklisch nur auf die hierfür selektierten Anschlüsse zugreift, erscheint ein S links von der Anzeige der Port-ID im Menü, um anzuzeigen, dass auf diesen Anschluss im Quick-View-Scan-Modus zugegriffen wird.

♦ F3 List

Diese Funktion blendet ein Untermenü ein, mit der Möglichkeit, die Zusammenstellung der Menueinträge, die das OSD anzeigt, auszuweiten oder einzugrenzen. Die Einstellmöglichkeiten und Ihre Bedeutungen stehen in der folgenden Tabelle:

Auswahl	Bedeutung
ALL	Listet die Port-ID-Nummern und Namen (falls Anschlüsse benannt wurden, siehe unter F5) aller Anschlüsse der Installation
QVIEW	Listet nur die Anschlüsse, die für den Zugriff im Quick-View-Scan-Modus selektiert wurden. (siehe unter F4)
POWERED ON + QVIEW	Listet nur die Anschlüsse, die für den Zugriff im Quick-View-Scan-Modus selektiert wurden (siehe unter F4), und deren angeschlossene Rechner laufen.
QVIEW + NAME	Listet nur die Anschlüsse, die für den Zugriff im Quick-View-Scan-Modus selektiert wurden (siehe unter F4), und denen Namen zugewiesen wurden (siehe unter F5).
NAME	Listet nur die Anschlüsse, denen Namen zugewiesen wurden (siehe unter F5).
POWERED ON	Listet nur die Anschlüsse, deren angeschlossene Rechner laufen.

Um einen Eintrag auszuwählen, bewegen Sie den Markierungsbalken auf den entsprechenden Eintrag und drücken Sie [Enter]. Ein Symbol erscheint vor dem soeben gewählten Eintrag.

♦ F4 QV Quick View Scan

Sie haben die Möglichkeit, die Anzahl der Rechner, auf die die Quick-View-Scan-Funktion zugreift zu erweitern oder einzugrenzen. [F4] fungiert als Schalter, der den momentan markierten Eintrag für den Quick-View-Scan vorsieht, oder die Einbeziehung in den Quick-View-Scan für diesen Port wieder rückgängig macht (siehe unter **F2**). Um die Quick-View-Scan-Funktion für einen bestimmten Port ein-, bzw. auszuschalten tun Sie bitte folgendes:

1. Verwenden Sie die Pfeiltasten oder die Maus, um den Markierungsbalken auf den gewünschten Eintrag zu bewegen.
2. Drücken Sie [F4].

Wenn ein Eintrag für den Quick-View-Scan ausgewählt wurde, so wird dies durch eine Pfeilspitze links neben dem Eintrag angezeigt.

♦ F5 Edit:

Damit sich niemand merken muss, welcher Rechner über welchem Anschluss verfügbar ist, kann jeder Anschluss benannt werden. Die Edit-Funktion ermöglicht die Benennung des momentan markierten Eintrages, sowie das Löschen oder Ändern der Benennung. Um eine Anschlussbenennung zu editieren:

1. Verwenden Sie die Pfeiltasten, um den Markierungsbalken auf den gewünschten Eintrag zu bewegen. (Die List-Funktion, erreichbar mit [F3] kann verwendet werden, um die Anzahl der angezeigten Anschlüsse zu erweitern oder einzugrenzen).
2. Drücken Sie [F5]
3. Geben Sie den neuen Anschlussnamen ein oder ändern, bzw. löschen Sie den bereits vorhandenen. Die maximale Länge der Benennung beträgt 15 Zeichen. Gültige Zeichen sind: Alle numerischen Zeichen: 0-9, +, -, /, :, ., , das Leerzeichen, sowie alle Buchstaben a – z und A – Z. Umlaute und andere nationalsprachliche Sonderzeichen sind nicht erlaubt. Generell wird der Name in Grossbuchstaben angezeigt, gleichgültig, ob er in kleinen oder großen Lettern eingegeben wurde.
4. Wenn Sie die Benennung oder Änderung vorgenommen haben, drücken Sie [Enter]., damit die Eingabe wirksam wird. Um sie zu verwerfen, drücken Sie [ESC].

♦ F6 Set

Wenn Sie [F6] drücken, öffnet sich das OSD-Konfigurationsmenu. Um eine Einstellung zu ändern, bewegen Sie den Markierungsbalken auf den zu ändernden Einstellungseintrag und drücken Sie [Enter]. In dem Untermenü, das als nächstes erscheint, bewegen Sie wiederum den Markierungsbalken auf den Eintrag, den Sie ändern möchten und drücken [Enter].

Einstellung	Funktion
CHANNEL DISPLAY MODE	Hierüber lässt sich einstellen, wie der Anschluss im Menu erscheint. Es gibt drei Möglichkeiten: Die Port-ID und der Name (PN+Name) nur die Port-ID (PN) oder nur der Name (NAME)
CHANNEL DISPLAY DURATION	Legt fest, wie lange die Port-ID nach einem Zugriffswechsel auf einen anderen Anschluss angezeigt wird. Zwei Möglichkeiten: 3 Seconds – die Port-ID wird für 3 Sekunden eingeblendet, oder Always On – die Port-ID wird ständig eingeblendet.
CHANNEL DISPLAY POSITION	Hier kann die Position auf dem Bildschirm bestimmt werden, an der die Port-ID eingeblendet wird. Nachdem Sie diesen Eintrag markiert, und [Enter] gedrückt haben, verschwindet das Menu und die Port-ID erscheint. Verwenden Sie bitte die Pfeiltasten, die Bild-Scroll-Tasten, Pos1, Ende, sowie die Pfeiltasten des numerischen Blocks und [5]. Achten Sie hierbei darauf, dass die Num-Lock-Taste deaktiviert ist. Drücken Sie nach der Positionierung [Enter], um die Position zu fixieren und zum Set-Untermenü zurückzugelangen.
SCAN DURATION	Legen Sie hier fest, wie lange der Zugriff auf je einen Rechner während des Quick-View-Scan erfolgen soll. Mögliche Werte sind hier: 3, 5, 10, 15, 20, 30, 40 und 60 Sekunden.
OSD ACTIVATING HOTKEY	Hier kann die Hotkey-Kombination festgelegt werden, mit der das OSD-Menu aufgerufen wird: [CTRL][CTRL] oder [Scroll Lock][Scroll Lock]. Standardeinstellung ist die Ctrl-Taste, sollte diese jedoch zu Konflikten mit laufenden Programmen führen (z.B. unter einigen Unix-Systemen), dann sollte die andere Variante gewählt werden
SET PASSWORD	Diese Option erlaubt Ihnen das Festlegen eines Passwortes, um den Zugriff auf: das Sperren und Freigeben der Konsole, das Löschen der Namenliste für die Anschlüsse, sowie das Zurückschreiben der Standardwerte in die Einstellungen zu schützen. Weitere Details finden Sie im Kapitel OSD-Sicherheit .
CLEAR THE NAME LIST*	Löscht alle Anschlussbenennungen aus der Liste. Sie werden aufgefordert, den Befehl zu bestätigen, bevor die Aktion ausgeführt wird. Geben Sie [Y] und dann [Enter] ein, um zu bestätigen. Während die Liste gelöscht wird, erscheint eine entsprechende Meldung auf dem Bildschirm. Nachdem der Vorgang abgeschlossen ist, erscheint eine neue Meldung, die anzeigt, dass der Löschvorgang erfolgreich zuende geführt wurde.
RESTORE DEFAULT VALUES*	Löscht alle vorgenommenen Einstellungen aus dem Speicher und überschreibt sie mit den werksmäßigen Standardeinstellungen. Sie werden aufgefordert, den Befehl zu bestätigen, bevor die Aktion ausgeführt wird. Geben Sie [Y] und dann [Enter] ein, um zu bestätigen. Während die Einstellungen gelöscht werden, erscheint eine entsprechende Meldung auf dem Bildschirm. Nachdem der Vorgang abgeschlossen ist, erscheint eine neue Meldung, die anzeigt, dass der Löschvorgang erfolgreich zuende geführt wurde.

* Wenn ein Passwort vergeben wurde, so muss dieses beim Zugriff auf diese Einstellungen angegeben werden.

Werksvoreinstellungen

Einstellung	Vorgabe
DISPLAY DURATION	Always On
DISPLAY MODE	PN + NAME
SCAN DURATION	3 Seconds

Sicherheitsfunktionen

OSD-Sicherheit

Um nicht autorisierten Zugriff auf die angeschlossenen Rechner zu unterbinden, bringt das OSD eine Passwort-Funktion mit. Wenn ein Passwort gesetzt wurde, wird das OSD dieses vor jedem Zugriff vom Benutzer anfordern.

♦ **Passwort setzen**

Um ein Passwort zu setzen:

1. Markieren Sie den Eintrag SET PASSWORD im Untermenü SET (zu erreichen mit [F6], siehe unter **Die Funktionstasten**). Das Passwort darf bis zu 8 Zeichen lang sein und alle Buchstaben und Zahlen enthalten, ausgenommen nationalsprachliche Sonderzeichen.
2. Geben Sie das neue Passwort ein und drücken Sie [Enter]
3. Geben Sie das neue Passwort nochmals zur Bestätigung ein und drücken Sie [Enter]. Wenn die beiden Eingaben übereinstimmen, wird das neue Passwort akzeptiert, und das OSD zeigt folgende Meldung:

SET PASSWORD OK

Stimmen beide Eingaben nicht überein, so erscheint:

PASSWORD NOT MATCH

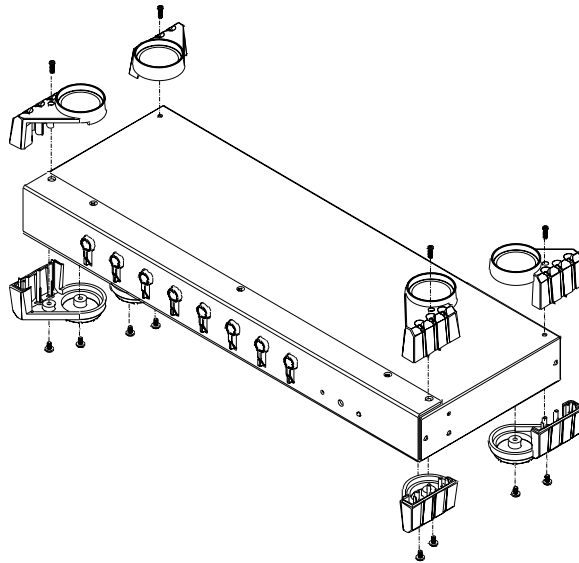
In diesem Fall müssen Sie den gesamten Vorgang wiederholen.

Bitte beachten Sie: Um ein vorhandenes Passwort zu löschen oder zu ändern, greifen Sie auf die Passwortfunktion zu, wie unter Schritt 1. beschrieben, dann benutzen Sie die Backspace- oder Entf-Taste, um die einzelnen Zeichen zu löschen.

Montage

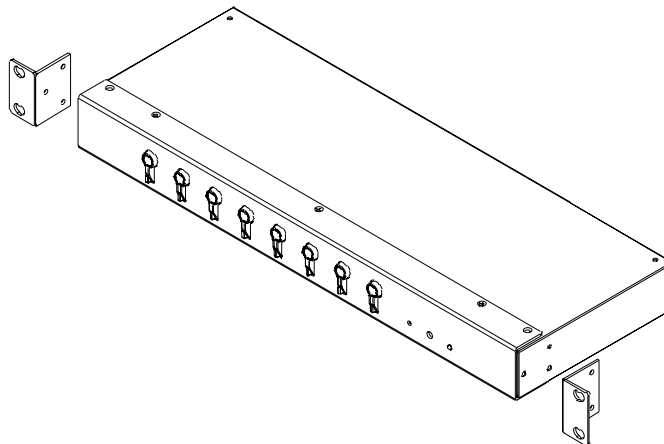
♦ Übereinanderstapeln

Das Gerät wird zusammen mit Halteklammern geliefert. Beachten Sie bitte, dass die Klammern eine Ober- und eine Unterseite besitzen. Die obere Seite ist konvex gewölbt, die untere konkav. Stecken Sie die vier unteren Klammern des oberen Gerätes auf die vier oberen Klammern des unteren Gerätes und setzen Sie dann das obere Gerät passend auf dem unteren ab.



♦ Rack-Montage

Befestigen Sie die Montagewinkel mit den beiliegenden Schrauben an den Seiten des Gerätes wie im Diagramm unten gezeigt. Schieben Sie das Gerät nun in das Rack und schrauben Sie es fest.



Problembehebung

Symptom	Mögliche Ursache	Behebung
Unberechenbares Verhalten	Gerät erhält nicht genügend Spannung im Betrieb ohne externes Netzteil	Verwenden Sie das mitgelieferte Netzteil
Betätigung der Hotkeys zeigt keine Wirkung	Die Verbindung zum Zielrechner wurde unterbrochen, oder der Rechner ist abgeschaltet	Prüfen Sie die Online-LED des betreffenden Anschlusses. Wenn sie nicht leuchtet: 1. Drücken Sie Eine der Anwahltasten am CPU-Switch, um auf einen laufenden Rechner zu schalten. 2. Prüfen Sie die Kabelverbindungen, um sicherzustellen, dass dies alle richtig aufgebaut sind.
	Undefinierter Zustand der Tastatur	1. Führen Sie einen Tastatur- und Maus-Reset durch, indem Sie gleichzeitig die Tasten 1 und 2 am CPU-Switch der obersten Ebene für 3 Sekunden gedrückt halten. 2. Ziehen Sie den Tastaturstecker vom Konsolenanschluss und stecken ihn anschließend wieder in die Buchse.
	Undefinierter Zustand des LINDY CPU-Switch Lite	Schalten Sie alle CPU-Switches der Installation ab und wieder ein. Bitte beachten Sie: Wenn eines der Geräte ohne externes Netzteil betrieben wird, müssen Sie bei allen angeschlossenen Rechnern, die über die ‚Keyboard Power On‘ –Funktion verfügen die Netzkabel ziehen, da sonst der CPU-Switch noch immer Spannung von diesen Rechnern erhält.
	Unsaubere Tastatureingaben	Nach dem Aufruf der Hotkey-Funktion mit [Ctrl][Alt][Shift] geben Sie die Port-ID und [Enter] innerhalb einer Sekunde für jeden Tastenanschlag ein.
Maus reagiert nicht	Undefinierter Zustand der Maus	1. Führen Sie einen Maus- und Tastatur-Reset durch, indem Sie gleichzeitig die Tasten 1 und 2 am CPU-Switch der obersten Ebene für 3 Sekunden gedrückt halten. 2. Ziehen Sie den Mausstecker vom Konsolenanschluss und stecken ihn anschließend wieder in die Buchse.

Technische Spezifikationen

Funktion		Spezifikation
Anzahl anschließbarer PC	Direkt	8
	maximal	512 (kaskadiert)
Rechneranwahl		Tasten an der Gerätefrontseite Hotkey-Kombination von der Tastatur On-Screen-Display
LED	Power	1 (blau)
	Anschluss online	8 (orange)
	Anschluss ausgewählt	8 (grün)
Anschlussbuchsen	Tastatur	1 x 6p Mini-DIN Buchse (Typ PS/2) – Konsole 8 x 6p Mini-DIN Buchse (Typ PS/2) – Rechneranschl.
	Maus	1 x 6p Mini-DIN Buchse (Typ PS/2) – Konsole 8 x 6p Mini-DIN Buchse (Typ PS/2) – Rechneranschl.
	Monitor	1 x HD-15 Buchse (std. VGA/SVGA) – Konsole 8 x HD-15 Stecker (std. VGA/SVGA) – Rechneranschl.
Scan-Intervall (über OSD einstellb.)		3s, 5s, 10s, 15s, 20s, 30s, 40s oder 60s
Leistungsaufnahme		1,08W maximal bei 9V DC
Betriebstemperatur		5°C – 40°C
Lagerungstemperatur		-20°C – 60°C
Luftfeuchtigkeit		0 – 80% nicht kondensierend
Gehäusematerial		Metall
Gewicht		2850g
Abmessungen (L x B x H)		483 x 150 x 44,5mm (1HE)

CE-Erklärung

Dieses Gerät entspricht den europäischen Richtlinien für Elektromagnetische Verträglichkeit (EMV) der Europäischen Union und ist mit dem CE-Zeichen versehen. Das Gerät soll nur zusammen mit qualitativ hochwertigen, geschirmten Kabeln (siehe unter KABEL) und dem mitgelieferten Netzteil betrieben werden. Nur in diesem Fall ist eine vollständige EMV-Kompatibilität gewährleistet.

Garantie

LINDY garantiert für einen Zeitraum von einem Jahr ab dem Kaufdatum, dass dieses Produkt frei von Verarbeitungs- und Materialfehlern ist. Sollte das Produkt innerhalb der Garantiezeit Fehler oder Fehlfunktionen aufweisen, so wird es durch LINDY kostenlos repariert oder ersetzt. Für Schäden, die aus falscher Verwendung oder Gewalteinfluss außerhalb des Einflussbereiches der Fa. LINDY resultieren kann keinerlei Garantie übernommen werden. Ferner ist LINDY nicht verantwortlich für jegliche Verluste, Schäden oder Verletzungen, die sich direkt oder indirekt aus der Benutzung dieses Produktes ergeben. Die Haftung der Fa. LINDY im Sinne dieser Garantieerklärung beschränkt sich auf den Ersatz im Wert des Produktes.

Sollten Schwierigkeiten auftreten, in Verbindung mit der Installation oder dem Betrieb dieses Produktes, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler.

Présentation

Le LINDY CPU Switch est une unité de contrôle qui vous permet d'accéder à plusieurs unités centrales à partir d'un écran, clavier et souris.

Le LINDY CPU Switch Lite OSD-8 peut contrôler directement jusqu'à PCs. Les modules peuvent être cascades sur trois niveaux, ce qui signifie que 73 CPU Switches peuvent contrôler jusqu'à 512 PCs – Tout depuis un seul poste de travail.

La configuration est rapide et simple: la seule étape nécessaire est la connexion des câbles à tous les ports. Il n'y a pas de logiciels à configurer, ni l'installation de grosses configurations de partage ou d'incompatibilité logicielle. Le LINDY CPU Switch Lite OSD-8 prend directement en charge l'interface clavier et fonctionne avec la plupart des accessoires PC et tous les systèmes d'exploitation.

Le LINDY CPU Switch Lite OSD-8 permet d'accéder aux postes connectés au système de trois manières différentes:

- (1) En se servant du bouton de sélection présent sur chaque CPU Switch
- (2) En se servant de la combinaison de touches clavier pour la commutation
- (3) A partir du menu OSD lors de la sélection de poste.

Une fonction Quick View Scan vous permet de visualiser automatiquement l'un après l'autre les postes connectés.

Le LINDY CPU Switch est le meilleur moyen de gagner du temps et de l'argent. En vous permettant de contrôler grâce à un seul poste de travail tous les pcs connectés, le LINDY CPU Switch Lite OSD-8 supprime les éléments supplémentaires à acheter comme les claviers, les moniteurs et les souris pour chaque PC, vous permettant également d'économiser la place occupée par votre matériel et l'énergie utilisée. Il vous permet également d'éviter le passage d'un ordinateur à l'autre lors des consultations ou opérations de maintenance.

Caractéristiques

- ♦ Cascadable sur trois niveaux - Contrôlez jusqu'à 512 PCs avec un seul poste de travail
- ♦ Pas de logiciel nécessaire
- ♦ Sélection du PC par panneau frontal, combinaisons de touches et OSD
- ♦ Fonction Quick View Scan pour surveiller tous les PCs connectés
- ♦ Emulation PS/2 et souris série prise en charge pour le démarrage du PC
- ♦ Possibilité de contrôle des PCs connectés avec une souris PS/2 ou série
- ♦ Support PS/2 - Souris Internet LINDY 4D, Microsoft Intellimouse Explorer et Logitech FirstMouse+
- ♦ Support Moniteurs SVGA, VGA et Multisync
- ♦ Qualité vidéo supérieure jusqu'à une résolution 1920x1440; DDC; DDC2; DDC2B
- ♦ Bouton sur panneau frontal avec LEDs intégrés pour consultation visuelle facile
- ♦ Montage possible en rack 19"
- ♦ Hot Plug – Ajoutez ou retirez des PCs pour la maintenance sans éteindre le CPU Switch

Matériel nécessaire

Console

- ♦ Un moniteur VGA ou Multisync avec une résolution jusqu'à 1900x1440
- ♦ Une souris type PS/2
- ♦ Un clavier type PS/2

PC

Les éléments suivants doivent être installés à chaque PC connecté au système:

- ♦ Carte VGA, SVGA ou Multisync.
- ♦ Port Mini-DIN 6 (type PS/2) *ou* DB-9 (série standard).
- ♦ Clavier PS/2 (mini-DIN 6, 5V sur broche 4, terre sur broche 3) *ou* clavier type AT(DIN-5, 5V sur broche 5, terre sur broche 4).*

* Consultez les remarques dans la prochaine section.

Câbles

Bien qu'il soit possible d'utiliser des câbles VGA et PS/2 standards pour connecter le PCs au LINDY CPU Switch Lite OSD-8, il est fortement conseillé d'utiliser les câbles LINDY KVM suivants pour un signal et une installation optimales:

PC au LINDY CPU Switch Lite OSD-8

Longueur	Art.No.	Description
1m	33741	Câble KVM (2x PS/2 + 1x VGA)
2m	33742	Câble KVM (2x PS/2 + 1x VGA)
3m	33743	Câble KVM (2x PS/2 + 1x VGA)
5m	33744	Câble KVM (2x PS/2 + 1x VGA)
10m	33746	Câble KVM (2x PS/2 + 1x VGA)

Rallonge poste de travail au LINDY CPU Switch Lite OSD-8

Longueur	Art.No.	Description
1m	33721	Câble KVM (2x PS/2 + 1x VGA)
2m	33722	Câble KVM (2x PS/2 + 1x VGA)
3m	33723	Câble KVM (2x PS/2 + 1x VGA)
5m	33724	Câble KVM (2x PS/2 + 1x VGA)
10m	33726	Câble KVM (2x PS/2 + 1x VGA)

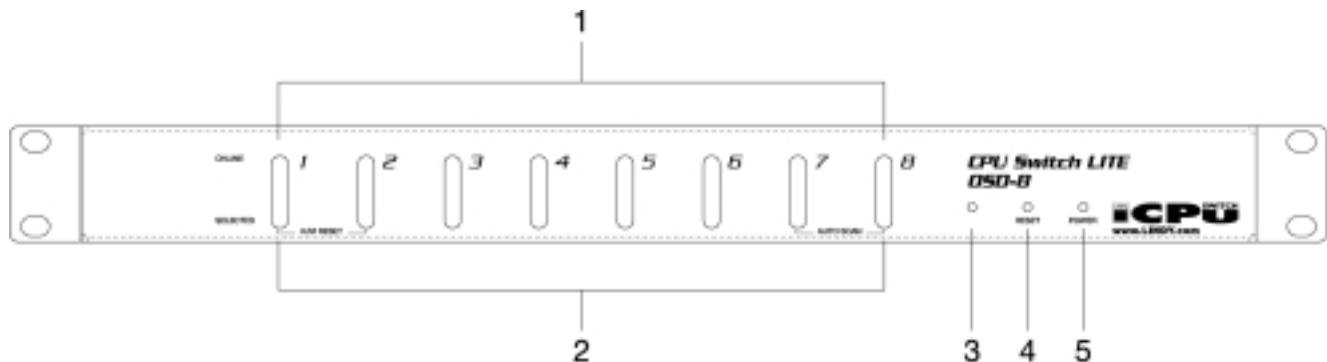
Note: 1. Si votre PC utilise un clavier standard AT, vous aurez besoin d'un adaptateur PS/2 vers AT (ref. LINDY 70029) ou un câble adaptateur (ref. LINDY 70129).

2. Si votre PC utilise un port Sub-D 9 standard pour la souris, vous aurez besoin d'un adaptateur PS/2 vers série (ref. LINDY 70058) et connectez-le au port série de votre ordinateur.

N'utilisez pas cet adaptateur sur le CPU Switch !

Introduction

Fa e Avant



1. LED des ports:

On Line: une LED ROUGE indique qu'un ordinateur est connect  et est en utilisation. Si la LED ROUGE clignote, le port est utilis  pour cascader un autre LINDY CPU Switch.

Selected: une LED VERTE indique le port s lectionn  actuellement.. La LED clignote lorsque le LINDY CPU SWITCH est en mode Autoscan.

2. S lection des ports

Appuyez sur un bouton pour acc der au port correspondant au PC connect .

Vous pouvez effectuer un r initialisation du clavier et de la souris en appuyant simultan ment sur le boutons 1 et 2 pendant 3 secondes.

Vous pouvez lancer le mode Autoscan en appuyant simultan ment les boutons 7 et 8.

3. Son

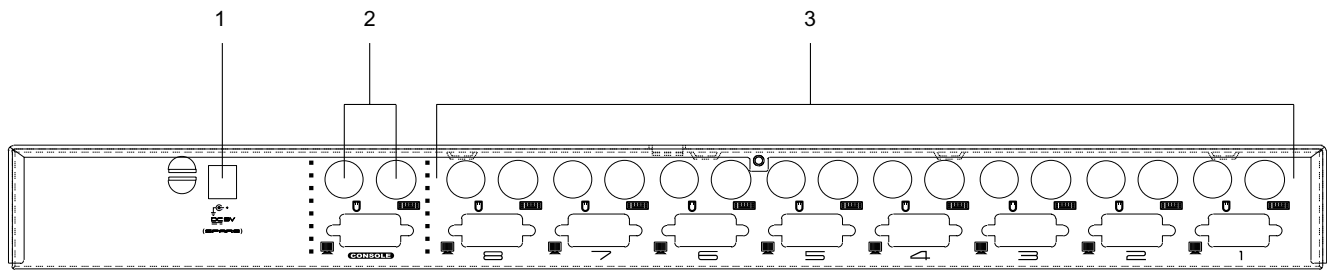
Les sons syst mes sont  mis par cette ouverture.

4. R initialisation du LINDY CPU Switch Lite OSD

Pour r initialiser le LINDY CPU Switch, utiliser une aiguille ou un trombone pour activer le petit bouton dans le renforcement pour r initialiser enti rement le switch.

5. LED d'alimentation

Le LINDY CPU Switch Lite OSD-8 est aliment  quand cette LED est allum e.

Rear View:**1. Jack d'alimentation**

L'alimentation externe se connecte à cet emplacement. L'appareil est prévu pour fonctionner sans alimentation (pas d'alimentation nécessaire), car il fonctionne directement par l'alimentation du port clavier. En général, le seul moment où l'alimentation est nécessaire est lors de l'installation en cascade des CPU Switches.

2. Port des postes de travail

Si vous avez un seul Switches, votre écran, clavier et souris se branchent ici.

Si c'est une unité montée en cascade, les câbles qui joignent jusqu'à un port sur une unité plus élevée de commutateur d'unité centrale de traitement se branchent ici

3. Section des ports du CPU

Les câbles qui sont connectés aux PCs se branchent ici.

Introduction**Avant de commencer**

Soyez sûr que tous les périphériques connectés pour l'installation soient éteints. Pour éviter une différence de potentiel dans l'installation, vérifiez que vos périphériques soient reliés à la terre.

Installation avec un poste de travail simple

Installation sans CPU cascadié:

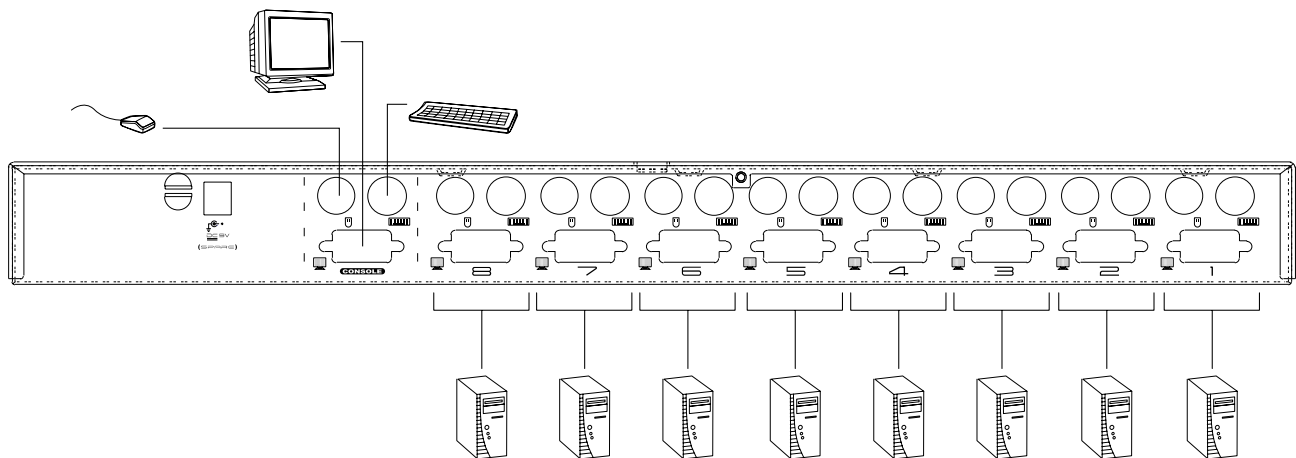
1. Connectez votre écran, clavier et souris au port poste de travail de l'unité principale.
2. Connectez tous les PCs à tous les ports du CPU Switch (1 - 8). (Utilisez les câbles KVM tel que décrit dans la section câbles).
3. Si vous avez choisi d'utiliser une alimentation externe pour le CPU Switch, brancher l'adaptateur d'alimentation au secteur puis le jack au CPU Switch.



Le CPU Switch est prévu pour fonctionner sans alimentation dans une installation standard en prenant l'alimentation sur le port clavier des PCs connectés. Si l'ordinateur ne fournit que 3.3V au lieu de 5V pour le port clavier (Notebooks), vous devrez utiliser l'alimentation externe.

4. Allumez les ordinateurs

Note: Si l'alimentation externe est nécessaire, vous devez d'abord brancher l'alimentation avant d'allumer les PCs.



Installation sur deux niveaux

Pour contrôler plus que 8 PCs, des LINDY CPU Switch Lite OSD-8 peuvent être cascadiés à partir d'un des ports du premier CPU. Jusqu'à 64 PCs peuvent être contrôlés dans ce type d'installation.

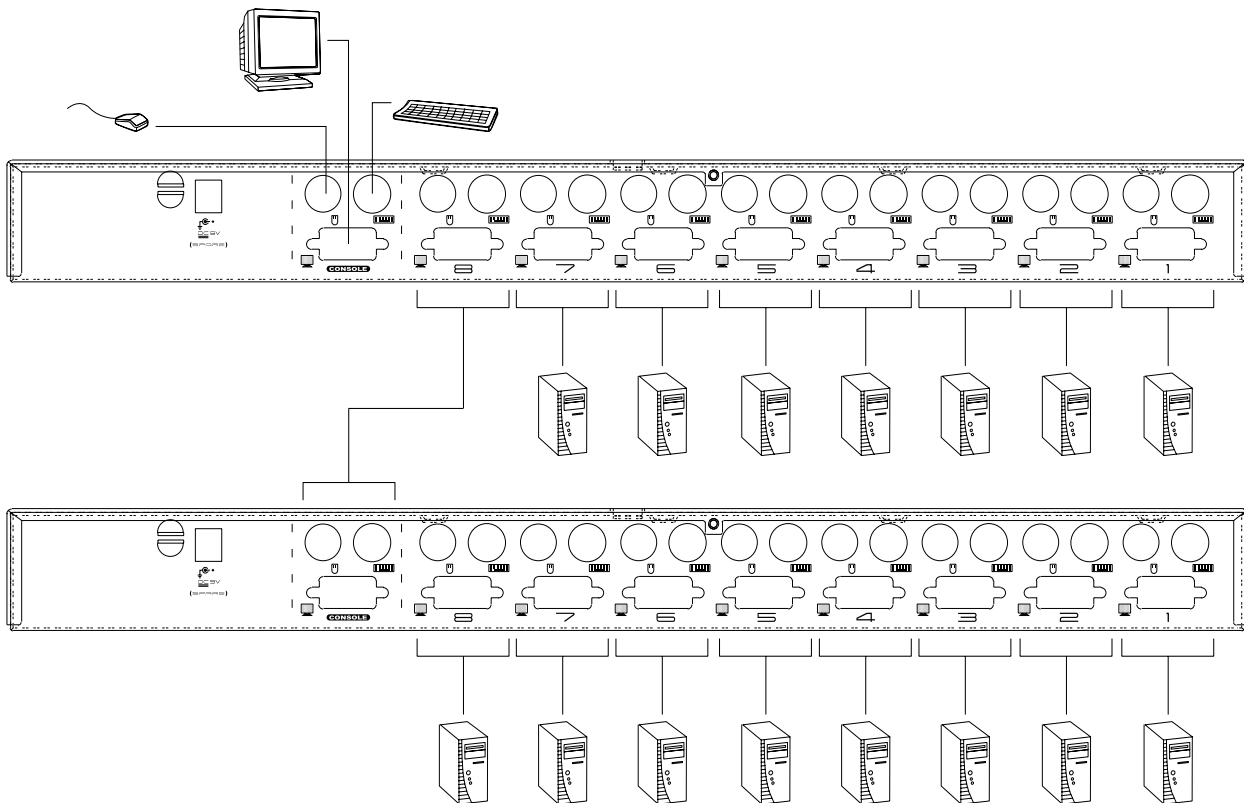
Note: Bien qu'il soit possible de mélanger plusieurs types de LINDY CPU Switches, il est fortement conseillé d'utiliser les mêmes modèles pour les cascades., car il risque d'y avoir des problèmes avec les combinaisons de touches et la commutation par menu OSD. Veuillez utiliser les mêmes modèles pour les cascades.

Pour installer une cascade sur deux niveaux, procédez comme suit::

1. Soyez sûr que tous les périphériques connectés ne soient pas alimentés au démarrage .
2. Utilisez les câbles KVM (comme décrit dans la section des câbles) pour connecter le port du poste de travail du second à un port disponible du premier CPU Switch.

3. Utilisez les connexions KVM pour connecter le moniteur, le clavier et la souris que vous contrôlez sur l'un des ports disponibles du CPU de deuxième niveau.
4. Connectez l'adaptateur d'alimentation au secteur et connectez le au LINDY CPU Switch.
5. Répétez les étapes de 2 à 4 pour une deuxième unité de niveau à connecter.
6. Connectez l'adaptateur d'alimentation à l'unité de premier niveau LINDY CPU Switch.
7. Allumez tous les PCs connectés.

Note: Lors de la mise sous tension de l'installation, l'installation de deuxième niveau doit être alimentée en premier. Vous devez ensuite alimenter l'unité de premier niveau puis enfin allumer les ordinateurs.



Installation de troisième niveau

La procédure d'installation de troisième niveau est sensiblement la même qu'une installation de deuxième niveau. Avec une installation de troisième niveau, jusqu'à trois niveaux de cascades peuvent être réalisables (512 Pcs maximum). Un tableau montrant les relations entre le nombre de PCs connectés et le nombre de LINDY CPU Switch les contrôlant est fourni dans l'annexe.

Note: Les LINDY CPU Switch ne peuvent pas être cascades sur plus de trois niveaux.

Pour mettre en place une installation de troisième niveau, connectez tous les CPU Switches et tous les PCs de la même façon que décrit précédemment.

Note: Lors de la mise sous tension de l'installation, l'installation de troisième niveau doit être alimentée en premier. Vous devez ensuite alimenter les unités de second et premier niveau puis enfin allumer les ordinateurs.

Opération

Fonction Hot Plug

Le LINDY CPU Switch Lite OSD-8 supporte la fonction Hot Plug – ce qui signifie qu'un composant de l'installation peut être retiré ou rajouté à tout moment pendant le fonctionnement du CPU Swit (clavier ou souris PS/2), à condition de les reconnecter sur le même port.

♦ Fonction Hot Plug des ports du CPU:

Lorsque vous déconnectez les câbles d'un port du CPU, le câble doit être rebranché sur le même port !

1. **Le câble souris doit être rebranché avant le câble clavier.**
2. Après avoir reconnecté les câbles débranchés, vous devez effectuer un reset (en appuyant sur le bouton reset de la première unité CPU).

♦ Fonction Hot Plug du port poste de travail:

Le CPU supporte la fonction Hot Plug pour le clavier, le moniteur et la souris.

1. Vous pouvez débrancher et la rebrancher tant que vous utilisez la même souris.
2. Si vous connectez une souris différente, tous les ordinateurs doivent être éteints pendant 10 secondes, puis redémarrés.

Note: Tous les LINDY CPU Switch doivent être alimentés avant la mise sous tension de tous les ordinateurs.

♦ Réinitialisation clavier et de la souris

Si, après la reconnexion (ou à tout autre moment), il n'y a pas de réponse de la souris et/ou du clavier, appuyez simultanément sur les boutons de sélection de ports 1 et 2 de la première unité CPU pendant 3 secondes pour effectuer une réinitialisation du clavier et de la souris.

Mise hors tension et redémarrage

S'il est nécessaire d'éteindre un des LINDY CPU Switch, vous devez effectuer les opérations suivantes avant de le redémarrer:

1. Eteignez tous les ordinateurs connectés, y compris les ordinateurs installés en cascade.

Note: 1) Vous devez déconnecter le câble d'alimentation de tout PC qui possède la fonction de démarrage par le clavier, sinon le switch sera toujours alimenté.

- 2) Si l'unité fonctionne avec une alimentation externe, déconnectez le câble d'alimentation.

2. Attendez 10 secondes, puis reconnectez les postes connectés du LINDY CPU Switch, en commençant par le dernier poste dans la chaîne jusqu'à la station déconnectée à l'origine.
3. Après la mise sous tension du LINDY CPU Switch, allumez tous les PCs, en commençant par le dernier de la chaîne jusqu'à celui déconnecté à l'origine.

Sélection des ports: Manuel, Touches ou OSD

Le contrôle de tous les PCs connectés au LINDY CPU Switch Lite OSD-8 ne peut pas être plus simple. Trois méthodes sont possibles:

- ♦ **Sélection manuelle du port**

Appuyez sur le bouton de sélection du port sur la façade. Le voyant du port actuellement sélectionné est affiché en rouge. Le menu OSD commutera automatiquement sur le PC que vous aurez sélectionné.

Note: 1) Sur une installation en cascade, vous devez appuyer sur la touche de sélection du port du CPU Switch directement connecté au PC.

2) **L'initialisation de la fonction Quick View Scan se lance en appuyant simultanément sur le port 7 et 8** sur la première unité en cascade: tous les ports actuellement sélectionnés par la fonction Quick View scan avec la fonction OSD sont scannés. Le temps d'attente entre chaque port est déterminé grâce à la touche OSD's **F6 SET** (consultez la section des commandes OSD pour plus de détails)

- ♦ **Sélection du port par combinaison de touches**

La fonction de sélection du port par Hotkey vous permettra d'accéder directement au port souhaité par l'intermédiaire du clavier, au lieu d'appuyer sur le bouton de la façade du CPU Switch. Pour sélectionner un port par Hotkey:

1. Appuyez sur [Ctrl+Alt+Shift] pour appeler la fonction Hotkey.
2. Appuyez ensuite sur le numéro du port sur lequel vous souhaitez vous connecter (voir section concernant la numérotation des ports), puis appuyez sur [Enter].

Note: Après avoir appelé la fonction Hotkey avec [Ctrl+Alt+Shift], vous devez entrer le numéro du port à contrôler et appuyer sur [Enter] dans un délai d'une seconde entre touche.

Numérotation des Ports:

Chaque port du LINDY CPU Switch a son propre numéro de poste dans l'installation et il est possible d'accéder aux postes d'un CPU Switch cascadié par une autre combinaison de touches ou bien par le menu OSD.

Le numéro de port est un digit à un, deux ou trois chiffres est déterminé par le niveau de cascade du CPU Switch et du nombre d'unités connectées. Le premier digit représente un numéro d'unité de premier niveau, le second une unité de deuxième niveau et le troisième digit à une unité de troisième niveau. En exemple, un ordinateur connecté à une unité de premier niveau possède un digit d'un chiffre (1 - 8).

Un ordinateur attaché à une unité de second niveau possède deux digits numériques. Le premier digit représente de port du CPU Switch utilisé pour la cascade (1 - 8), le second digit représente le port actuel sélectionné sur le deuxième CPU Switch. En exemple, un digit de 23 indique que le port de cascade utilisé pour la connexion d'un deuxième CPU Switch est le port 2 et que le port 3 du deuxième CPU Switch est actuellement sélectionné.

Ceci est utilisé de la même façon pour un affichage avec 3 digits.

Exemples de sélection de port:

1. Pour accéder à un ordinateur connecté au port 3 d'une installation standard, tapez les commandes suivantes: [Ctrl+Alt+Shift] 3 [Enter]
2. Pour accéder à un ordinateur connecté au port 1 d'une unité de troisième niveau étant cascadié avec le port 4 de l'unité de deuxième niveau, elle-même cascadiée sur le port 2 de la première unité, vous devez entrer la suite de nombre 241 comme suit:
[Ctrl+Alt+Shift] 2 4 1 [Enter]

Lorsque vous rentrez le numéro de port, veuillez noter les points suivants:

- Vous devez rentrer les digits correspondants avec un délai d'une seconde entre chaque numéro.
- Les chiffres doivent être tapés à partir du clavier alpha-numérique standard.
- Les chiffres doivent être tapés l'un après l'autre.
- Si vous entrez une mauvaise combinaison, vous retournez dans la position OSD initiale.

♦ Sélection du port par menu OSD

Pour entrer le menu OSD, appuyez sur Ctrl deux fois ([Ctrl] [Ctrl]). Vous pouvez utiliser l'une des deux touches Ctrl (gauche ou droite).

Note: Vous pouvez également changer la fonction de cette touche par la touche Scroll Lock (voir la fonction F6, ci-dessous), dans lequel cas vous appuyerez deux fois sur [Scroll Lock] [Scroll Lock].

A partir de ce moment là, vous pouvez :

Appeler la fonction Hotkey avec [Ctrl+Alt+Shift]; entrez le numéro de port (voir Numérotation des ports, ci-dessous pour plus de détails); puis appuyez sur [Enter], ou bien naviguer avec les touches de direction pour déplacer la barre en surbrillance sur le port désiré, puis [Enter].

Récapitulatif des fonctions Hotkey

Cette combinaison:	Effectue cette opération:
[Ctrl] + [Ctrl]	Appelle le menu OSD (Default)
[Scroll Lock] + [Scroll Lock]	Appelle le menu OSD (Méthode alternative)
[Ctrl+Alt+Shift] [Port ID] [Enter]	Commute sur le port avec le numéro de port ID (voir exemple ci-dessus)
[Ctrl+Alt+Shift] [0] [Enter]	Activation du mode Auto Scan.

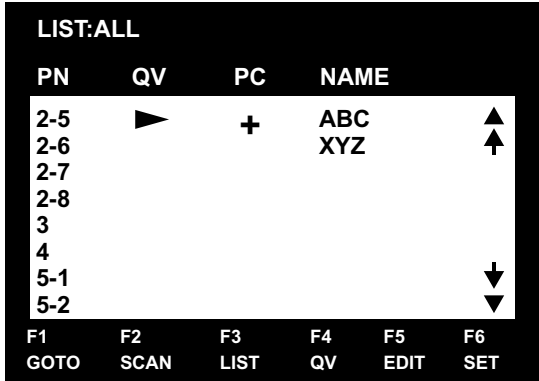
Mise en route du menu OSD

Introduction au menu OSD

Le menu OSD dispose d'un menu affiché sur l'écran du PC vous permettant e gérer la commutation. Bien que la combinaison de touches convient très bien, le menu OSD propose un aperçu visuel supplémentaire et surtout lors des installations en cascade, lorsque bon nombre de PCs doivent être gérés.

Tout est effectué à partir du menu OSD. Pour l'appeler , appuyez deux fois sur CTRL.

Note: Vous pouvez accessoirement changer la combinaison de touches CTRL pour taper deux fois la touche Scroll Lock (voir F6, ci-dessus), dans quel cas vous presserez [Scroll Lock] [Scroll Lock].



- Le menu OSD démarre toujours en vue liste, avec la barre en surbrillance à la même position que lorsqu'elle était activée pour la dernière fois.
- A partir du menu principal, vous pouvez accéder directement à n'importe quel port en utilisant les touches [Ctrl+Alt+Shift], puis le numéro du port , et appuyez [Enter].

Note: Avec cette méthode, si vous venez de sélectionner un port, la barre du menu OSD ne se déplacera pas.

Navigation OSD

- La touche [Esc] annule la sélection courante, ou efface le menu affiché et retourner au sous-menu précédent.. Si vous êtes au niveau le plus élevé, cela désactive le menu OSD.
- Utilisez les touches haut et bas pour progresser dans le menu.
- Utilisez [Pg Up] et [Pg Dn] pour progresser d'une page entière à la fois.
- Cliquez sur les symboles représentant un triangle (▲▼) pour progresser d'une page entière à la fois.
- Cliquez sur les symboles de flèche haut et bas (↑ ↓) pour progresser d'une page entière à la fois.
- Pour activer un port, déplacer la barre en surbrillance sur le poste souhaité et [Enter].
- Après avoir exécuté une action, vous êtes automatiquement renvoyé au niveau précédent.

Commandes du menu OSD:

PN	Cette colonne liste le numéro des ports pour tout les ports du CPU dans l'instal- lation. La méthode la plus simple pour atteindre un PC particulier, est d'utiliser les touches de navigation pour déplacer la barre en surbrillance à l'emplacement désiré, et appuyez [Enter].
QV	Les ports ayant été sélectionnés pour la fonction Quick View scanning (voir F2 et F4, ci-dessus), possèdent un flèche affiché dans la colonne pour indiquer la sélection.
PC	Liste de tous les PCs étant alimentés.
NAME	Si le port possède un nom, celui-ci est affiché (voir F5, ci-dessus) son nom apparaît dans la colonne.

Touches de fonctions

Les touches de fonctions:

La pression sur une touche de fonction fait apparaître un sous-menu vous permettant de personnaliser votre menu OSD.

♦ F1 GoTo:

GoTo vous permet de commuter directement sur un port par la méthode suivante:

- c) Déplacer la barre en surbrillance vers le port désiré et appuyez [Enter].
- d) Rentrez le numéro et appuyez sur [Enter].

Note: GoTo possède une fonction spéciale qui rétrécit la liste des choix disponibles lorsque vous tapez le nom. Pour exemple, si la première lettre est un *a*, la liste affichera seulement les noms des ordinateurs commençant par *a*. Si la prochaine lettre que vous tapez est un *b*, la liste est raccourcie et affichera les postes commençant par *ab*, etc.

Pour retourner dans le menu principal OSD sans faire de choix, appuyez sur [Esc].

♦ F2 Scan:

Une pression sur la touche [F2] initialise la fonction *Quick View Scanning*, dans laquelle le système OSD effectue un balayage des ports sélectionnés dans la liste (voir F3, ci-dessous) et affichera chaque port sélectionné pour la durée d'affichage définie par la fonction *Set Scan Duration* (voir F6, ci-dessous). Si vous souhaitez vous arrêter à une fonction particulière, appuyez sur la barre espace [Spacebar] pour arrêter le mode Autoscan.

- Note:**
- 1) Si le scan s'arrête sur un port vide, ou bien si l'ordinateur est connecté à ce port mais non-alimenté, le moniteur sera en veille, et le clavier et la souris n'auront pas d'effet. Pour récupérer le signal, tapez la combinaison de touches (voir sélection des touches *Hotkey*, ci-dessus), pour un port ayant un PC actif attaché.
 - 2) Lorsque le menu OSD balaye les ports, un S apparaît sur chaque port connecté et indique que l'ordinateur est contrôlé pendant la fonction *Quick View Scan Mode*.

♦ F3 Liste:

Cette fonction affiche un sous-menu vous permettant d'élargir ou de raccourcir le nombre de ports dans le menu OSD. Les choix et leurs fonctions sont indiquées dans le tableau suivant:

Choix	Signification
ALL	Liste tous les numéros de ports avec leurs noms présents dans l'installation.
QVIEW	Liste seulement les ports sélectionnées pour la fonction Quick View scanning (voir F4, ci-dessous).
POWERED ON + QVIEW	Liste seulement les ports sélectionnés pour la fonction Quick View scanning (voir F4, ci-dessous) et ayant leurs PCs attachés alimentés.
QVIEW + NAME	Liste seulement les ports sélectionnés pour la fonction Quick View scanning (voir F4, ci-dessous) et possédant un nom (voir F5, ci-dessous).
NAME	Liste seulement les ports ayant des noms (voir F5, ci-dessous).
POWERED ON	Liste seulement les ports ayant des PCs attachés alimentés.

Pour effectuer un choix, déplacer le barre en surbrillance, et presser [Enter]. Une icône apparaît avant votre choix pour vous indiquer que le port est celui sélectionné.

Note: 1) Vous pouvez accéder à n'importe quel port en utilisant les touches de navigation et en appuyant sur [Enter].

2) Si vous sélectionnez un port qui ne possède pas de PC attaché, ou si le PC attaché est éteint, le menu OSD va commuter sur ce port, et n'affichera pas d'erreurs.

♦ F4 QV Quick View Auto Scan

Vous pouvez élargir ou raccourcir le nombre de ports devant être automatiquement scannés par la fonction QV (Quick View Scan). [F4] est la touche permettant de sélectionner ou désélectionner un port en surbrillance pour la fonction *Quick View Scanning* (voir F2, ci-dessus).

♦ F5 Edit:

Pour pouvoir reconnaître quel PC est attaché à un port particulier, vous pouvez donner un nom au port concerné. La fonction *Edit* vous permet de renommer un port en lui donnant un nom. Pour éditer un nom de port :

1. Utilisez les touches de navigation pour déplacer la barre en surbrillance au port souhaité (La fonction liste F3 peut être utilisée pour élargir ou raccourcir la liste de sélection).
2. Appuyez sur [F5].
3. Rentrez un nouveau nom de port, ou modifiez/effacez l'ancien nom. Le nombre maximum de caractères pour le nom du port est de 15. Les caractères légaux incluent:
Tous les caractères numériques: 0 – 9, +, -, /, :, ., et Espace, tous les caractères alpha: a - z; A - Z
La taille des caractères importe peu, le menu OSD affiche toujours les caractères en lettres capitales
4. Lorsque vous avez terminé l'édition, appuyez sur [Enter] pour que les modifications prennent effet.. Pour annuler les modifications, appuyez sur [Esc].

♦ F6 Paramètres de la configuration OSD

Lorsque vous appuyez sur [F6] un menu de configuration OSD apparaît. Pour changer un paramètre, déplacer la barre en surbrillance au choix voulu et appuyez sur [Enter]. Au sous-menu apparaissant, déplacer la barre en surbrillance sur l'option voulue et validez par [Enter]. Une icône en forme de doigt indique l'option actuellement sélectionnée.

Une explication de ces choix se trouvent ci-dessous:

Paramètre	Fonction
CHANNEL DISPLAY MODE	Sélectionne la manière dont est affichée le numéro du port. Vous avez trois choix: le nombre plus le nom (PN + NAME), le nombre seul (PN); ou bien le nom seul (NAME).
CHANNEL DISPLAY DURATION	Détermine la durée d'affichage du numéro de port. Il y a deux choix: 3 Seconds – affichage du numéro de port pendant 3 secondes après un changement de port ou bien toujours affiché.
CHANNEL DISPLAY POSITION	Vous permet de vous positionner à l'endroit où le numéro de port est indiqué sur l'écran. Après avoir mis en surbrillance cette option, appuyez sur [Enter], le menu disparaît et le numéro de port est affiché. Utilisez les touches fléchées pour vous positionnez sur le numéro désiré et appuyez [Enter] pour vous bloquer sur la position choisie et retourner au sous-menu précédent.
SCAN DURATION	Détermine la durée de l'Autoscan sur chaque port pendant la fonction Quick View Scan. Les durées disponibles sont: 3, 5, 10, 15, 20, 30, 40, et 60 secondes.
OSD ACTIVATING HOTKEY	Sélectionne la combinaison de touches activant le menu OSD: [Ctrl] [Ctrl] ou [Scroll Lock] [Scroll Lock] .
SET PASSWORD	Vous permet de choisir un mot de passe pour protéger d'un accès non-autorisé: Bloquer/Débloquer le poste de travail, effacer la liste de noms et restituer les valeurs par défaut.
CLEAR THE NAME LIST*	Efface tous les noms de ports dans la liste des noms. Il vous sera demandé de confirmer avant l'effacement. Entrez Y, avant de confirmer par [Enter]. Lorsque les noms seront effacés, un message apparaîtra pour vous le confirmer. Après cela, un autre message apparaîtra pour vous indiquer que l'opération s'est déroulée sans problème.
RESTORE DEFAULT VALUES*	Efface toutes les données de la mémoire, et retourne aux réglages par défaut d'usine. Vous serez appelé à confirmer la réinitialisation avant de continuer Tapez Y, et appuyez [Enter] pour confirmer. Lorsque la mémoire sera effacée, un message apparaîtra pour vous le confirmer. Après cela, un autre message apparaîtra pour vous indiquer que l'opération s'est déroulée sans problème.
LOCK CONSOLE*	Bloque / Débloque le poste de travail. Lorsque le poste de travail est bloqué, seulement l'affichage du moniteur sélectionné est actif. Aucune action sur le clavier sera prise en compte; aucune commutation ni une pression sur un bouton du CPU Switch ne sera actif. La seule manière de reprendre le contrôle des ordinateurs est de débloquer le clavier. Si un mot de passe a été mis en place, vous devez l'entrer pour pouvoir débloquer le poste de travail puis validez par Enter. Dans le cas contraire, validez simplement par Enter.

* Si un mot de passe a été installé, ces paramètres nécessitent ce mot de passe pour y accéder. Voir la section Sécurité OSD, ci dessous, pour plus de détails.

Paramètres par défaut d'usine

Ces paramètres sont définis comme suit:

Paramètres	Défaut
Durée d'affichage	Toujours allumé
Mode d'affichage	Le numéro et le nom du port
Durée du scan	3 Secondes

Fonctions de sécurité

Sécurité OSD

Dans le but de prévenir un accès non-autorisé aux ordinateurs, le menu OSD comprend une sécurité par mot de passe. Si un mot de passe a été installé, le menu OSD va le demander avant de pouvoir accéder au système.

♦ **Mot de passe:**

Pour installer un mot de passe:

1. Mettez en surbrillance cette option, et appuyez [Enter].
Le mot de passe peut comprendre jusqu'à 8 caractères, et peut consister en une combinaison de lettres et de chiffres (A - Z, 0 - 9).
2. Rentrez le nouveau mot de passe, et appuyez sur [Enter].
3. Rentrez à nouveau le nouveau mot de passe, dans le but de confirmer que le mot de passe soit bien correct et appuyez sur [Enter].
Si les deux entrées correspondent, le nouveau mot de passe est accepté et l'écran affiche le message suivant :

SET PASSWORD OK

Si les entrées ne correspondent pas, l'écran affiche le message suivant :

PASSWORD NOT MATCH

Dans lequel cas vous devrez recommencer la procédure.

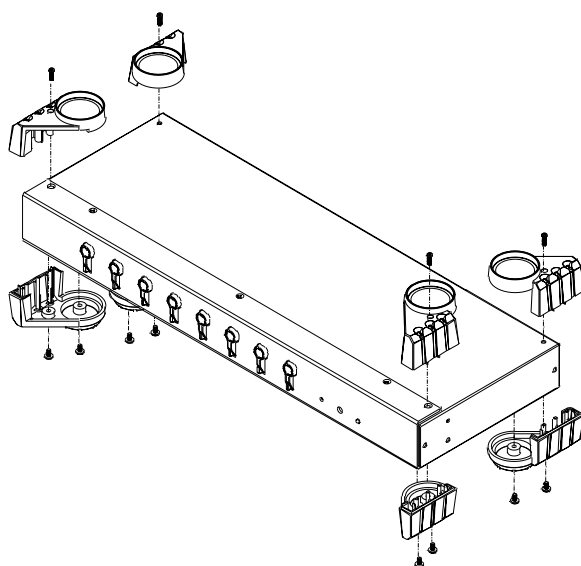
Note: Pour modifier ou effacer un ancien mot de passe, accéder à la fonction mot de passe comme dans la première étape, ci-dessus, puis utilisez la touche espace ou supprimer pour effacer les lettres ou chiffres.

Cascadage et Montage

◆ Pour la cascade:

Le Switch est livré avec les plaques de montage. Vérifiez que vous ayez un emplacement pour vis sur chaque angle du CPU Switch.

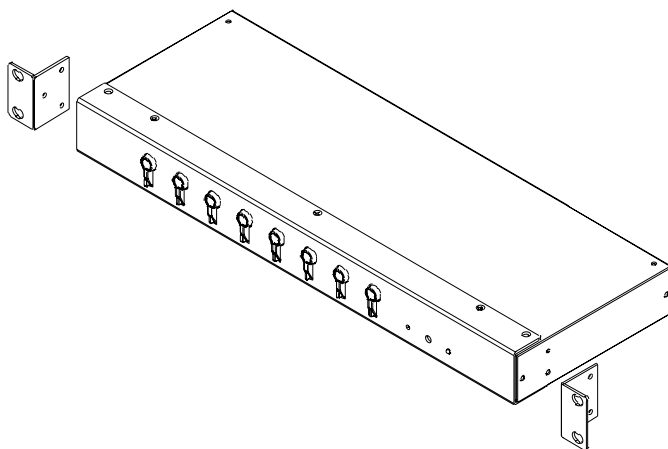
Alignez les quatres plaques sur le CPU Switch avec les quatres plaques du dessous.



◆ Pour montage en Rack:

Montez les plaques de montage en rack sur les cotés du Switch, tel que montré dans le diagramme suivant

Posez l'appareil dans le rack et fixez-le solidement.



Problèmes rencontrés

Symptom	Possible Cause	Action
Comportement anormal	Le Switch ne reçoit pas assez d'énergie en mode auto-alimenté.	Utilisez l'adaptateur d'alimentation livré avec votre CPU Switch.
Une pression sur les touches Hot Keys ne donne rien	La connexion au port attaché est mal en place ou partiellement connectée ou endommagée ou le PC est éteint.	Vérifiez le LED d'activité du port sélectionné si elle n'est pas allumée: Appuyez manuellement sur un des boutons de sélection de port pour sélectionner un PC allumé. Vérifiez les câbles pour être sûr qu'ils soient connectés correctement.
	Mauvaise réinitialisation du clavier.	Réinitialisez le clavier (et la souris) en appuyant simultanément sur les boutons 1 et 2 de la première unité pendant trois secondes. Déconnectez le connecteur clavier du port CPU Switch et reconnectez-le.
	Mauvaise réinitialisation du LINDY CPU-Switch.	Eteignez tous les LINDY CPU-Switch Lite et attendez 5 secondes avant de le rallumer. Note: Si l'unité opère en mode auto-alimenté (sans l'adaptateur optionnel), vous devez retirer le cordon d'alimentation de tous les PCs possédant la fonction d'allumage automatique par le clavier, sinon le Switch recevra toujours un signal d'alimentation.
	Entrée incorrecte du numéro de port.	Après avoir appelé la fonction Hotkey avec [Ctrl+Alt+Shift], soyez sûr de rentrer le numéro de port puis [Enter] dans un délai d'1 seconde pour chaque touche.
La souris ne répond pas	Réinitialisation de la souris mal effectuée.	Réinitialisez la souris (ou le clavier) en pressant simultanément les boutons 1 et 2 sur la première unité pour 3 secondes. Déconnectez la souris du port du CPU Switch, puis reconnectez-le.

Spécifications

Fonction		Specification
Connexion PC	Directes	8
	Max.	512 (par cascade)
Sélection du port		Panneau frontal du Switch Combinaisons HotKeys Menu OSD
LEDs	Power	1 (Orange)
	Port connecté	8 (Orange)
	Port sélectionné	8 (Vert)
Connecteurs	Clavier	1 x Mini-DIN-6 femelle (Type PS/2) – Poste de travail 8 x Mini-DIN-6 femelle (Type PS/2) – Ports des CPU
	Souris	1 x Mini-DIN-6 femelle (Type PS/2) – Poste de travail 8 x Mini-DIN-6 femelle (Type PS/2) – Ports des CPU
	Vidéo	1 x HD-15 femelle (standard VGA/SVGA) – Poste de travail 8 x HD-15 mâle (standard VGA/SVGA) – Ports des CPU
Intervalle de Scan (Sélection par menu OSD)		3, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 60 secondes
Consommation d'énergie		DC 9V; 1.1W (max.)
Température ambiante		5 ~ 40° C
Température de stockage		-20 ~ 60° C
Humidité		0 ~ 80% RH, Non condensé
Boîtier		Métal
Poids		2850 g
Dimensions (L x W x H)		48,5 cm x 15 cm x 4.5 cm

CE Statement

This device complies with the European Regulations for Electromagnetic Compatibility (EMC) of the European Union and it is equipped with the CE mark.

This unit has to be used with high quality shielded connection cables (listed in section CABLES) and with the enclosed power supply only. Only if these high quality shielded cables are used it can be sure that the EMC compatibility is not badly influenced.

FCC Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Limited Warranty

LINDY warrants that this product shall be free from defects in workmanship and materials for a period of one year from the date of original purchase. If the product should fail to operate correctly in normal use during the warranty period, LINDY will replace or repair it free of charge. No liability can be accepted for damage due to misuse or circumstances outside LINDY's control. Also LINDY will not be responsible for any loss, damage or injury arising directly or indirectly from the use of this product. LINDY's total liability under the terms of this warranty shall in all circumstances be limited to the replacement value of this product.

If any difficulty is experienced in the installation or use of this product that you are unable to resolve, please contact your supplier.

Descrizione

Il LINDY CPU Switch è un'unità di controllo "KVM" che permette di controllare da una singola postazione (Tastiera, video/monitor, e mouse) più computer.

Il LINDY CPU Switch LITE OSD-8 può controllare fino a 8 PC collegati direttamente. Le apparecchiature possono essere messe in cascata su tre livelli, ciò significa che possono essere collegati fino a 73 CPU Switch per gestire un massimo di 512 PC – tutti da una singola console.

Il Setup è facile e veloce da eseguire; basta semplicemente collegare i cavi alle porte appropriate. Non è necessario un software di configurazione, così si evitano problemi di configurazioni ed eventuali problemi derivanti. Il LINDY CPU Switch LITE OSD-8 riconosce direttamente gli input da tastiera, questo ne permette un utilizzo hardware su diverse piattaforme e con tutti i sistemi operativi.

Il LINDY CPU Switch LITE OSD-8 permette tre differenti metodi di accesso ai PC collegati al sistema:

- (1) Utilizzando il **tasto** sullo switch per la commutazione tra i vari PC collegati;
- (2) Inserendo una **combinazione di tasti Hotkey** da tastiera;
- (3) Selezionando dal manù dell' **On Screen Display (OSD)** il PC.

E' possibile eseguire una veloce scansione di tutti i PC collegati mediante la funzione auto scan; tutte le macchine collegate che sono attive, verranno visualizzate una ad una.

Il LINDY CPU Switch è il sistema migliore per risparmiare tempo e denaro. Utilizzando una sola console è possibile gestire e controllare tutti i PC collegati, il LINDY CPU Switch LITE OSD-8 riduce i costi sull'acquisto di tastiere, monitor e mouse per ogni PC, inoltre elimina il problema dello spazio occupato da queste apparecchiature, ed infine riduce il consumo energetico.

Caratteristiche

Possibilità di cascata su tre livelli – Controlla fino a 512 PC da una singola Console

Non necessita di Software d'installazione

Selezione del PC tramite il tasto sul pannello frontale, Tasti HotKey, o OSD

Funzione di Auto Scan per monitorizzare tutti i PC collegati

Emulazione dei Mouse di tipo PS/2 e Seriale al momento del Boot

Controlla tutti i PC collegati alla Console con Mouse PS/2 - Anche quelli con Mouse Seriali

Supporta Mouse PS/2 – LINDY 4D Internet Mouse, Microsoft Intellimouse Explorer e Logitech FirstMouse+ Support*

Supporta Monitor SVGA, VGA e Multisync

Ottima qualità video fino a 1920x1440; DDC; DDC2; DDC2B

Sul pannello frontale sono integrati i Led per visualizzare lo stato dei vari canali

19" Rack Mount

Hot Pluggable – E' possibile aggiungere o rimuovere PC senza dover spegnere lo Switch

- * 1. Compatibile con Mouse PS/2 e supporta mouse a tre tasti (con rotellina per scrolling).
- * 2. Il Mouse Logitech Ware – la funzione *Change Device* non funziona con Microsoft NT.

Requisiti Hardware

Console

Un Monitor VGA o Multisync con risoluzione fino a 1900x1440

Un Mouse di tipo PS/2

Una Tastiera di tipo PS/2

PC

La seguente apparecchiatura deve essere installata su ogni PC che è collegato al sistema:

Scheda VGA, SVGA o Multisync.

Porta Mouse a 6 poli mini-DIN (PS/2) o DB-9 (seriale standard).

Porta Tastiera di tipo PS/2 (6 poli mini-DIN, 5V sul pin 4, Ground sul pin 3) o di tipo AT (5 poli DIN, 5V su pin 5, ground su pin 4).*

* Vedere le note sotto riportate per quanto riguarda i cavi.

Cavi

Anche se è possibile utilizzare cavi standard VGA (monitor) e PS/2 (tastiera e mouse) per collegare i PC al LINDY CPU Switch LITE OSD-8, per ottenere un'ottima qualità del segnale, Vi raccomandiamo di utilizzare i seguenti cavi LINDY Combi:

PC a LINDY CPU Switch LITE OSD-8

Lungh.	Art.Nr.	Descrizione
1m	33741	Tastiera/Video/Mouse (2x PS/2 + 1x VGA)
2m	33742	Tastiera/Video/Mouse (2x PS/2 + 1x VGA)
3m	33743	Tastiera/Video/Mouse (2x PS/2 + 1x VGA)
5m	33744	Tastiera/Video/Mouse (2x PS/2 + 1x VGA)
10m	33746	Tastiera/Video/Mouse (2x PS/2 + 1x VGA)

Prolunghe per Console a LINDY CPU Switch LITE OSD-8

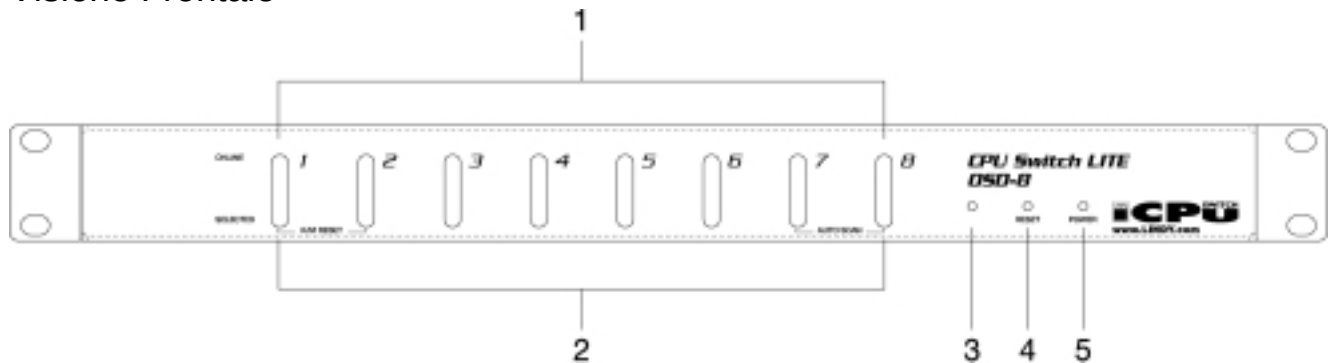
Lungh.	Art.Nr.	Descrizione
1m	33721	Tastiera/Video/Mouse (2x PS/2 + 1x VGA)
2m	33722	Tastiera/Video/Mouse (2x PS/2 + 1x VGA)
3m	33723	Tastiera/Video/Mouse (2x PS/2 + 1x VGA)
5m	33724	Tastiera/Video/Mouse (2x PS/2 + 1x VGA)
10m	33726	Tastiera/Video/Mouse (2x PS/2 + 1x VGA)

- Note:**
1. Se il Vostro PC utilizza una tastiera standard di tipo AT Vi occorrerà anche un adattatore da PS/2-ad-AT (LINDY Art.Nr. 70029) o un cavetto adattatore (LINDY Art.Nr. 70129) o qualsiasi adattatore standard, per collegare il cavo alla porta tastiera del computer.
 2. Se il Vostro PC utilizza una porta mouse seriale standard a 9 poli, Vi necessiterà un adattatore mouse da PS/2-a-Seriale (LINDY Art.Nr. 70058) da collegare alla porta seriale del computer.

NON utilizzate un adattatore seriale a PS/2 sul CPU Switch!

Introduzione

Visione Frontale



1. LED:

On Line: La luce ROSSA indica che il PC collegato alla porta illuminata è attivo. Se il LED lampeggia, la porta è utilizzata per mettere in cascata un altro LINDY CPU Switch.
Selezione: La luce VERDE indica la porta corrente selezionata. Il LED è generalmente fisso, è lampeggiante se si seleziona la modalità di *Auto Scan*.

2. Selezione delle Porte

Premere il tasto sullo switch per accedere al PC collegato alla porta selezionata.
 Premere i tasti 1 e 2 simultaneamente per 3 secondi per resettare la Tastiera e il Mouse
 Premere i tasti 7 e 8 simultaneamente per avviare la modalità di Auto Scan.

3. Attivazione del suono

I suoni di sistema (beep, ecc.), sono emessi attivando questa funzione.

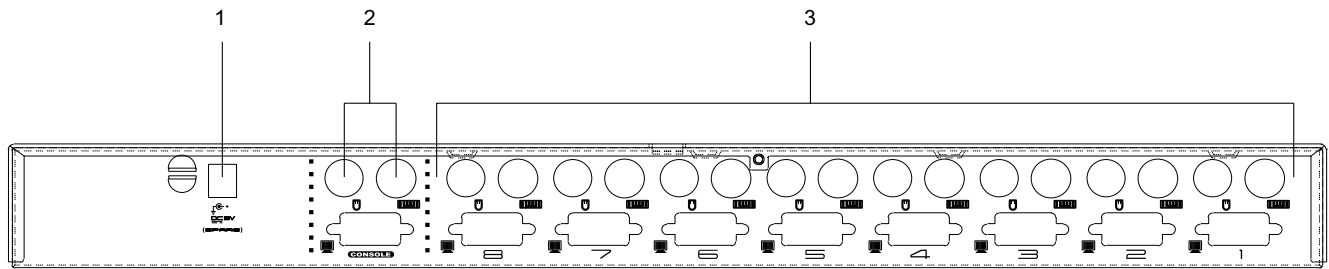
4. Reset del LINDY CPU Switch LITE OSD

Per resettare il LINDY CPU Switch, utilizzare un oggetto sottile (come per esempio la punta di una penna) e premere l'interruttore per resettare lo switch. Tenere premuto per più di tre secondi per permettere il reset dello switch.

5. Power LED

Queste luci indicano che il LINDY CPU Switch LITE OSD-8 riceve alimentazione.

Visione Retro:



1. Power Jack

Inserire qui il connettore dell'alimentatore. L'apparecchiatura è stata progettata per funzionare senza essere alimentata (non necessita di un alimentatore esterno), l'alimentazione viene presa direttamente dai PC collegati. Generalmente, l'unica volta che è richiesta l'alimentazione esterna, è quando si mette lo switch in cascata, o se risultasse un funzionamento errato in quanto l'alimentazione dei computer non è sufficiente.

2. Porte Console

Se questa è unità di primo livello, collegate qui il Vostro monitor, tastiera e mouse.

Se questa è unità messa in cascata, inserire qui il cavo che la collega all'altro CPU Switch.

3. Porte CPU

Inserire qui i cavi che collegano i PC.

Introduzione

Prima di iniziare



Assicuratevi che l'alimentazione di tutte le periferiche sia stata spenta . Per prevenire danni durante l'installazione, causati dalla differenza di tensione, assicuratevi che tutte le apparecchiature siano collegate correttamente.

Installazione di una Singola Postazione

Installazione senza CPU Switch in cascata:

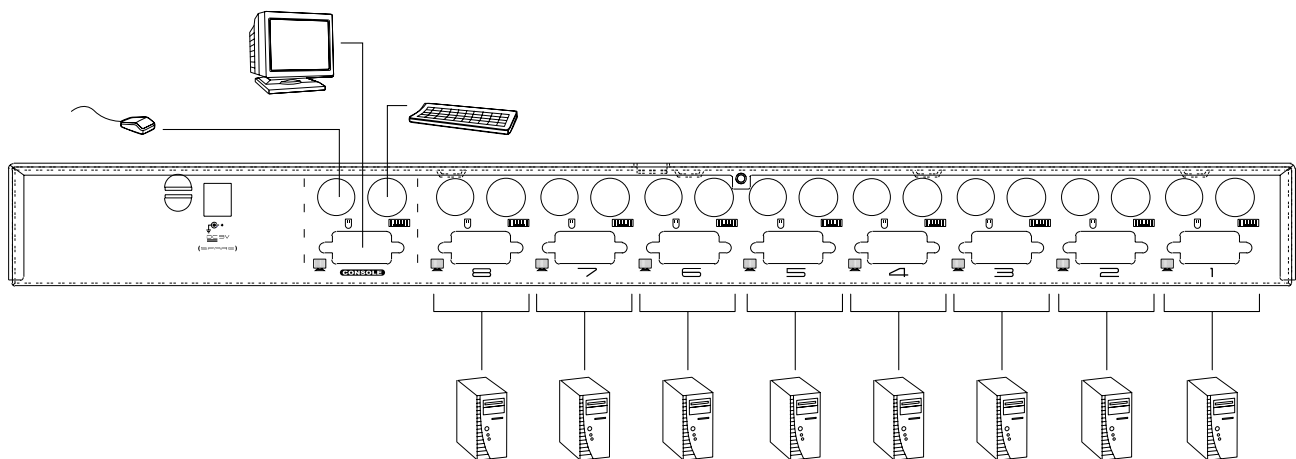
1. Collegare la tastiera, il mouse, e il monitor alle porte dedicate alla console.
2. Collegare tutti i PC alle porte del CPU Switch (1 - 8). (Utilizzare i Cavi Combi elencati nella sezione cavi).
3. Se utilizzate un alimentatore esterno, collegatelo alla presa di corrente AC, ed inserite il connettore Jack al CPU Switch.



Lo switch è stato progettato per operare senza alimentazione (in un'installazione singola) in quanto viene presa dai computer collegati tramite i cavi tastiera e mouse. Se un computer, fornisce solo 3.3V di potenza anziché 5V per la tastiera e il mouse (come nel caso dei Notebook, per esempio), l'unità non riceverà abbastanza alimentazione, e necessiterà l'utilizzo di un alimentatore esterno.

4. Accendere tutti i PC.

Note: Se avete scelto di utilizzare un alimentatore esterno, lo switch dev'essere collegato prima dell'accensione di tutti i PC.



Installazione di più unità in cascata

Per poter gestire più di otto PC, bisogna mettere il LINDY CPU Switch LITE OSD-8 in cascata, collegando le porte delle CPU alla prima unità. Fino a 64 PC possono essere gestiti utilizzando un'installazione con due cascate.

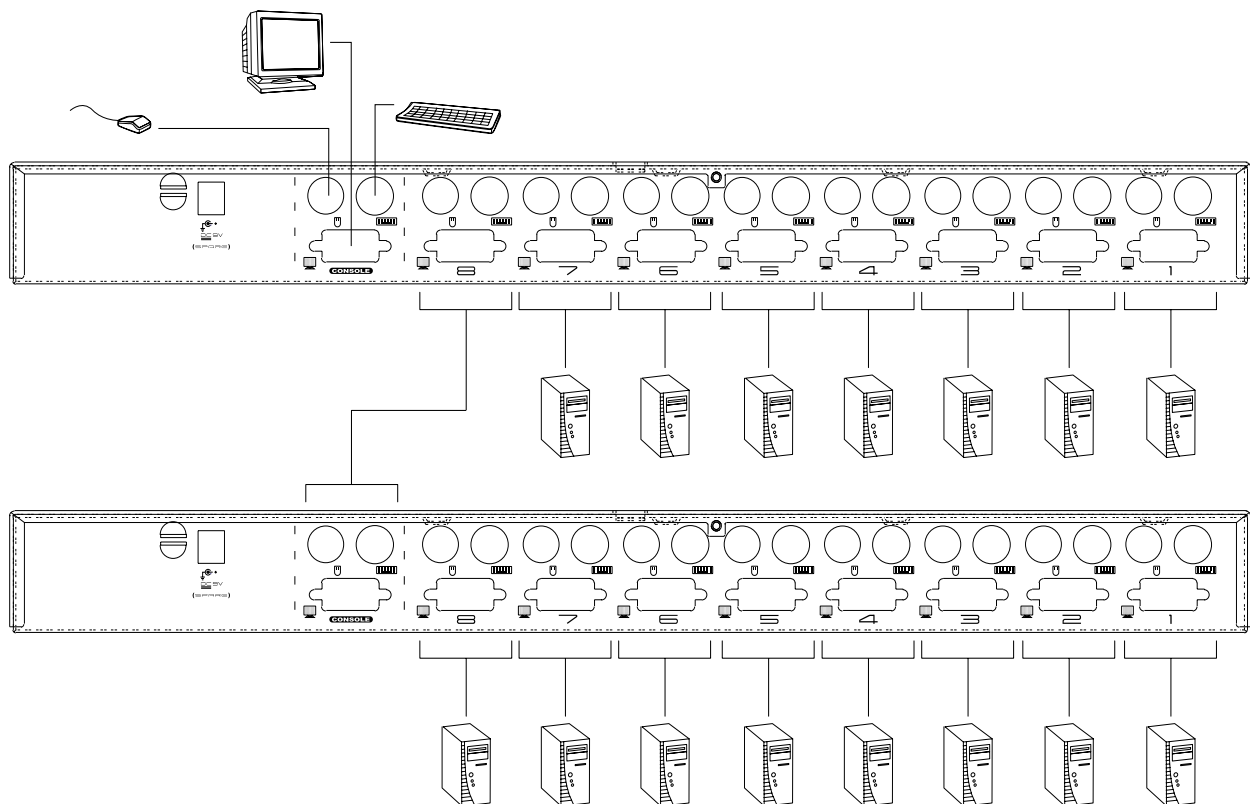
Note: E' possibile avere un mix dei vari modelli dei LINDY CPU Switch in un'installazione in cascata, Vi *sconsigliamo* comunque di utilizzarla, ciò potrebbe causare problemi durante la commutazione con i tasti *Hotkey* e la porta OSD. Pregasi utilizzare lo stesso modello di CPU Switch quando eseguite installazioni in cascata.

Per eseguire un'installazione in cascata, seguire la seguente procedura:

1. Assicuratevi che tutte le apparecchiature collegate (comprese quelle pre-esistenti) siano statate spente.
2. Utilizzare i cavi combi (come descritto nella sezione cavi) per collegare la porta della Console del secondo CPU Switch, a qualsiasi porta disponibile del CPU Switch di primo livello.

3. Collegare i cavi combi alle porte del monitor, della tastiera e del mouse dei PC che desiderate controllare a qualsiasi porta disponibile del CPU Switch di secondo livello.
4. Collegare l'alimentatore alla presa di corrente; ed inserire il connettore jack alla porta d'alimentazione sul LINDY CPU Switch.
5. Ripetere i punti 2 - 4 per qualsiasi altra unità che volete mettere in cascata.
6. Collegate un alimentatore al LINDY CPU Switch di primo livello.
7. Accendete tutti i PC collegati.

Note: La sequenza d'accensione, richiede che tutte le unità di secondo livello siano accese per prime. Dopo che queste saranno avviate, potrete accendere l'unità di primo livello. Dopo che le unità di secondo livello sono state accese, i computer possono essere avviati.



Installazione di tre unità in cascata

Le procedure per effettuare un'installazione su tre livelli sono essenzialmente le stesse di una a due livelli. Con un'installazione a tre livelli, comunque, fino a 512 PC possono essere controllati in un'installazione completa. Una tabella che mostra la relazione tra il numero di PC e il numero dei LINDY CPU Switch necessari per poterli controllare, è disponibile nell'Appendice.

Note: non è possibile mettere in cascata più di tre LINDY CPU Switch .

Per effettuare un'installazione su tre livelli, collegare tutti i CPU Switch ed i PC con lo stesso sistema descritto nella precedente sezione.

Note: la sequenza d'accensione, richiede che tutte le unità di terzo livello siano accese per prime. Dopo che queste sono accese, avviare quelle del secondo livello e successivamente quelle del primo. Dopo che tutti i LINDY CPU Switch sono stati accesi, avviare i computer ad essi collegati.

Operazione

Hot Plugging

Il LINDY CPU Switch LITE OSD-8 supporta la tecnologia hot plugging – questo significa che tutti i componenti possono essere rimossi o inseriti senza scollegare i cavi dalle porte delle CPU, senza dover spegnere il sistema. Seguire le seguenti procedure se dovete eseguire un'operazione di collegamento o scollegamento a "caldo":

♦ **Hot Plugging Porte CPU:**

Quando dovete inserire i cavi dalle porte dei CPU: il cavo dovrà essere collegato nella *stessa porta* da dove lo si era scollegato.

- 1 Il cavo del mouse deve essere inserito prima di quello della tastiera.
- 2 Dopo aver inserito il cavo, dovrete effettuare un KVM Reset sull'unità di primo livello (premendo il tasto Reset **In**).

♦ **Hot Plugging Porte Console:**

L'unità supporta l'hot plugging della tastiera, del monitor e del mouse. Quando si esegue l'hot plugging del mouse dalla porta mouse della Master Console, bisogna:

- 1 Scollegare il mouse e reinserirlo ancora (per resettare il mouse, per esempio), finché desiderate utilizzare lo stesso mouse.
- 2 Se collegate un differente mouse, tutte le stazioni e i computer dovranno essere spenti per 10 secondi, e poi riavviati.

Note: Tutti i LINDY CPU Switch devono essere collegati ai propri alimentatori prima che i PC vengano riavviati.

♦ **Reset della Tastiera e del Mouse**

Se, dopo aver eseguito un hot plugging (o in qualsiasi altro caso), se non c'è segnale di input del mouse e/o tastiera, premete simultaneamente e tenete premuto il tasto di selezione della porta 1 e 2 sull'unità di primo livello per circa 3 secondi per permettere il reset della tastiera e del Mouse.

Arresto e Riavvio

Se si è reso necessario arrestare le unità dei LINDY CPU Switch prima di riavviare il sistema, eseguire quanto segue:

Arrestare tutti i computer ad esso collegati collegati, come anche tutte le stazioni e tutti i computer che sono collegati in cascata.

Note: 1) Scollegare il cavo d'alimentazione di tutti i PC ad esso collegati e che hanno la funzione *Keyboard Power On*, altrimenti lo switch continuerà a ricevere alimentazione dai computer.

2) Se l'unità è collegata ad un alimentatore esterno, scollegare il cavo.

Attendere 10 secondi, dopodiché collegate le stazioni del LINDY CPU Switch, iniziando dall'ultima stazione della catena.

Dopo che i LINDY CPU Switch sono riavviati, accendere tutti i PC, iniziando dal primo collegato all'ultima stazione della catena.

Selezione delle Porte: Manuale, Tasti Hotkey o OSD

Controllare tutti i PC collegati al Vostro LINDY CPU Switch LITE OSD-8 potrebbe non essere così facile. Ci sono tre metodi a disposizione:

♦ Selezione Manuale delle Porte

Premere il tasto della *porta selezionata* sul pannello frontale. Il LED *Selezionato* sarà ROSSO per indicare che quella è la porta selezionata. Sull' On Screen Display sarà evidenziato il PC che avete selezionato.

Note: 1) In un'installazione in cascata, dovrete premere la porta da selezionare sul CPU Switch collegato direttamente al PC.

2) Simultaneamente premere la porta selezionando i tasti 7 e 8 dell'unità di primo livello, partirà la funzione *Quick View Scan*: Tutte le porte attualmente selezionate verranno visualizzate ciclicamente con la funzione OSD. Il tempo per ogni porta verrà determinato con la funzione **F6 SET** dell'OSD (vedere la sezione *Operazioni OSD* per ulteriori dettagli).

♦ Selezione tramite Hot Key delle Porte

La selezione della porta tramite i tasti *Hotkey* permette un facile accesso al PC che si desidera selezionare direttamente tramite la tastiera, invece di doverlo selezionare manualmente tramite il tasto sullo switch. Per selezionare una porta tramite i tasti *Hotkey* bisogna:

1. Premere [Ctrl+Alt+Shift] per attivare la funzione hotkey.
2. poi il tasto con l'ID del numero della porta (vedere sotto per la *Numerazione Porte ID*), e premere [Enter].

Note: Dopo aver attivato la funzione hotkey premendo la combinazione [Ctrl+Alt+Shift], premere l'ID della porta e successivamente [Enter] per circa 1 secondo (per ogni tasto premuto).

Numerazione ID della Porta:

Poiché ad ogni porta CPU sul LINDY CPU Switch è assegnato un ID potete direttamente accedere ad ogni computer su ogni livello installato, specificando l' ID della porta del computer collegato utilizzando il metodo dei tasti Hotkey oppure dal Menù Principale dell' OSD.

L'ID della porta è composto da due o tre cifre ed è determinato dal livello e dal numero della porta CPU collegata al CPU Switch. Il primo numero identifica la porta CPU della prima unità; il secondo la porta CPU della seconda unità; il terzo la porta CPU della terza unità. Per esempio, un computer collegato ad un'unità di primo livello il numero ID della porta sarà composto da una sola cifra (1 - 8).

Un computer collegato ad un'unità del secondo livello avrà il numero ID composto da due cifre. Il primo numero identificherà la porta CPU (1 - 8), sull'unità del primo livello alla quale è collegata in cascata l'unità del secondo livello; il secondo numero identifica la CPU collegata sull'unità del secondo livello. Per esempio, un ID tipo 23 si riferisce a un computer che è collegato alla porta CPU numero 3 di un'unità di secondo livello.

Inoltre, un computer collegato ad un'unità di terzo livello, avrà un'ID composto da tre cifre.

Esempio:

- Per accedere ad un computer collegato alla porta 3 in un'installazione singola, l'ID della porta sarà rappresentato dal numero 3: [Ctrl+Alt+Shift] 3 [Enter]
- Per accedere ad un computer collegato alla porta 1 di unità del terzo livello che è in cascata sulla porta 4 di un'unità del secondo livello, il quale, è messo in cascata sulla porta 2 dell'unità di primo livello; premere come chiave di identificazione della porta (ID) 241: [Ctrl+Alt+Shift] 2 4 1 [Enter]

Quando inserite l' ID, seguire queste indicazioni:

- Inserire l'ID della porta e premere [Enter] entro1 secondo per ogni tasto premuto e successivamente [Ctrl+Alt+Shift].
- Il numero delle chiavi di identificazione deve essere premuto da una regolare tastiera.
- Il numero delle chiavi di identificazione dovrà essere inputato nel tempo a disposizione.
- Se inserite una numerazione errata tornerete all' OSD Menù.

Selezione delle porte tramite OSD

Per entrare nel Menù Principale OSD, premere due volte il tasto Ctrl ([Ctrl] [Ctrl]). Potrete utilizzare tutti i tasti Ctrl presenti sulla tastiera (quello di destra o quello di sinistra).

Note: Potrete cambiare il tasto hotkey con quello Scroll Lock (vedere F6), in questo caso dovrete premere [Scroll Lock] [Scroll Lock].

Adesso procedere come segue:

Richiamate la funzione Hotkey con [Ctrl+Alt+Shift]; inserire l'ID della porta (vedere *Numerazione ID delle porte*, per ulteriori dettagli); e premere [Enter],

oppure

Spostatevi con le frecce, sul menù verranno evidenziate le porte selezionate, una volta scelta la porta premere [Enter].

Sommario Tasti Hotkey

Questa Combinazione:	Esegue questo:
[Ctrl] + [Ctrl]	Richiama l' OSD (Default)
[Scroll Lock] + [Scroll Lock]	Richiama l' OSD (Metodo alternativo)
[Ctrl+Alt+Shift] [ID Porta] [Enter]	Permette l'accesso al computer al quale corrisponde il numero di ID (vedere Chiave Porta <i>Port nell'esempio</i> , sopra).
[Ctrl+Alt+Shift] [0] [Enter]	Richiama la modalità Auto Scan.

OSD

Descrizione OSD

L’ On Screen Display (OSD) abilita un menù che permette una facile commutazione tra i PC collegati. Anche se la *Selezione della Porta tramite Hotkey* è sempre operativa, l’utilizzo dell’ OSD è più conveniente – specialmente nella grandi installazione, dove sono presenti numerosi PC in cascata, e quindi diverse unità di LINDY CPU Switch e risulta difficile ricordarsi a quale porta in particolare un PC è collegato.

Tutte le operazioni iniziano dal Menù Principale OSD. Per visualizzare il Menù principale, premere due volte il tasto **Ctrl**.

Note: Potete se lo desiderate cambiare il tasto hotkey a Scroll Lock (vedere F6, sotto), in questo caso dovrete premere [Scroll Lock] [Scroll Lock].

LIST:ALL					
PN	QV	PC	NAME		
2-5	▶	+	ABC	▲	
2-6			XYZ	▲	
2-7					
2-8					
3					
4					
5-1					▼
5-2					▼
F1 GOTO	F2 SCAN	F3 LIST	F4 QV	F5 EDIT	F6 SET

- OSD inizia sempre con la visione di una **Lista**, con evidenziata la linea che era rimasta attiva la volta precedente prima della sua chiusura.
 - Dal Menù Principale, potete andare su qualsiasi porta premendo [Ctrl+Alt+Shift], seguito dal numero di indentificazione della porte, poi premere [Enter].
- Note:** Con questo metodo, è inoltre possibile commutare sulla porta che si desidera, la barra evidenziatrice dell’ OSD non si sposterà.

Navigazione OSD

- [Esc] cancella la selezione corrente, o abbandona il menù corrente e ritorna al menù del livello precedente. Se siete al livello più alto del menù, questo disattiva l’ OSD.
- Usare le fressce verso l’Alto e il Basso per muoversi tra le linee.
- Usare [Pg Up] e [Pg Dn] per muoversi su e giù sullo schermo.
- Cliccare sui simboli del triangolo Su e Giù (▲▼) per muoversi sulla lista.
- Cliccare su simboli i della freccia Su e Giù (▲▼) per muoversi sulla lista dello schermo.
- Per attivare una porta, muoversi con la barra evidenziatrice e premere [Enter].
- Dopo aver eseguito qualsiasi operazione, ritornerete automaticamente al menù di primo livello.

Intestazione del Menù OSD Principale:

PN	Questa colonna indica l’ID delle porte (Numero Stazione – Numero Porta) di tutte le porte delle CPU installate. Il metodo più semplice per accedere ad un PC in particolare (dovrete conoscere a quale porta è collegato), se utilizzate i tasti di Navigazione muoveti con la barra evidenziatrice alla postazione desiderata e poi premere [Enter].
QV	Porte che sono state selezionate con la scansione Quick View (vedere F2 e F4, sotto), una freccia indicherà ciò.
PC	Lista di tutti i PC che sono accesi.
NAME	Se è stato assegnato un nome ad una porta (vedere F5, sotto), il suo nome apparirà in questa colonna.

Funzione dei Tasti

La Funzione dei Tasti:

Premendo un tasto funzione si passa ad un sub-menù che è utilizzato per configurare e controllare l'OSD e renderlo funzionale. Per esempio, potete: eseguire una rapida commutazione su qualsiasi porta; eseguire una scansione delle porte selezionate; limitare la visualizzazione della lista; indicarne una inclusa nel gruppo di scansione Quick View; creare o editare il nome di una porta; o fare dei cambiamenti al settaggio dell'OSD.

♦ F1 GoTo:

GoTo permette la diretta commutazione ad una porta, effettuare la seguente procedura:

- 1) Muovere la barra evidenziatrice sulla porta che desiderate e premere [Enter].
- 2) Chiave dell' *ID Porta* o *Nome*, poi premere [Enter].

Note: GoTo ha una caratteristica speciale che limita la scelta delle possibilità di digitazione del nome. Per esempio le, se la prima lettera che avete digitato è una "a", appariranno nella liste quelle porte che iniziano con tale lettera. Se la lettera successiva che digiterete sarà la "b", nella lista appariranno solo le porte il cui nome inizia con "ab", ecc.
Per ritornare al Menù Principle OSD senza fare alcuna scelta, premere [Esc].

♦ F2 Scan:

Premere [F2] per avviare il *Quick View Scanning*, partirà una visualizzazione in sequenza di tutte le porte selezionate nella lista dell' OSD (vedere F3, sotto) e ogniuna verrà visualizzata per un tempo che avete settato precedentemente, nella funzione *Set Scan Duration* (vedere F6, sotto). Quando desiderate fermarvi su una postazione precisa, premere [Barra Spaziatrice] per fermare lo scanning.

Note:

- 1) Se lo scanning si arresta su una porta vuota, o una dove il computer collegato è spento, il monitor apparirà tutto nero, e il mouse e la tastiera non saranno operativi. Per recuperare, il tasto nella sequenza *Hotkey* (vedere *Selezione Hotkey*, sopra), per qualsiasi ID della Porta che ha un PC collegato.
- 2) Mentre l' OSD scorre attraverso le porte selezionate, una S apparirà sul display dell'ID della Porta di ogni computer a cui si stà accedendo per indicare che il computer è accessibile in *Modalità Quick View Scan*.

♦ F3 List:

Questa funzione permette di accedere ad un submenu che permette l'estensione o la limitazione delle porte nella lista dell' OSD. La scelta e il loro significato sono descritti nella tabella qui sotto:

celta	ignificato
ALL	Lista dei numeri ID della Porta e Nomi (se i nomi erano stati specificati - vedere F5) di tutte le porte installate.
QVIEW	Lista solamente delle porte che erano state selezionate per il Quick View scanning (vedere F4, sotto).
POWERED ON + QVIEW	Lista solamente delle porte che erano state selezionate per il Quick View scanning (vedere F4, sotto) e alle quali sono collegati dei PC accesi.
QVIEW + NAME	Lista solamente delle porte che erano state selezionate per il Quick View scanning (vedere F4, sotto) <i>e alle quali era stato assegnato un nome</i> (vedere F5, sotto).
NAME	Lista solo delle porte alle quali era stato assegnato un nome (vedere F5, sotto).
POWERED ON	Lista solamente delle porte connesse che alimentano i connessi.

Per eseguire una scelta, muoversi con la barra evidenziatrice, e poi premere [Enter]. Un'icona apparirà prima della scelta ad indicare che è stata fatta una selezione.

- Note:**
- 1) Potete accedere a qualsiasi porta sulla lista utilizzando i Tasti di Navigazione e poi premere [Enter].
 - 2) Se selezionate una porta alla quale non è collegato nessun PC, o il PC collegato è **Spento**, l' OSD si commuterà su quella porta, e nessun errore verrà visualizzato.

♦ F4 QV Quick View Auto Scan

Potete estendere o limitare il numero di porte per lo scanning automatico tramite la funzione QV (Quick View Scan). [F4] permette di selezionare o meno la porta correntemente evidenziata nella funzione *Quick View Scanning* (vedere F2, sopra):

Usare la freccia verso l'alto o il basso oppure il Mouse per evidenziare la porta.

Premere [F4].

Quando una porta è stata selezionata oppure no per il *Quick View Scanning*, viene indicato nella colonna QV.

♦ F5 Edit:

Per ricordarsi quale PC sia collegato ad una particolare porta, è possibile assegnargli un nome. La funzione di *Edit* permette di dare un nome alla porta della CPU selezionata oppure modificare/cancellare il nome della porta. Per eseguire l'Edit:

Usare i Tasti di Navigazione per spostarsi con la barra evidenziatrice sulla porta che desiderate (F3 funzione lista può essere utilizzata per limitare o estendere la selezione).

Premere [F5].

Inserire il Nome della Porta, oppure potere modificare/cancellare il vecchio nome assegnato. Il numero massimo di caratteri che si possono utilizzare è 15. I caratteri permessi sono:

Tutti i numeri: 0 – 9, +, -, /, :, ., lo Spazio, e i caratteri alfabetici: a - z; A - Z

Quando avete finito l' editing, premere [Enter]. Per annullare le modifiche, premere [Esc].

♦ F6 Configurazione e Settaggio OSD

Quando premete [F6] apparirà il menù di configurazione dell' OSD. Per cambiare il settaggio, spostarsi con la barra evidenziatrice per selezionare la scelta, e premere [Enter]. Apparirà un sub-menù, spostatevi anche qui con la barra spaziatrice per eseguire la vostra scelta e premere [Enter]. Un'icona di puntamento apparirà ad indicare quale scelta è attualmente selezionata. Vedere la tabella sottostante per il settaggio delle scelte possibili:

Setting	Funzione
CANALE MODALITA' VISUALIZZAZIONE	Selezionare come l'ID della porta è visualizzato. Sono possibili tre scelte: il Numero + Nome (PN + NAME); solo il Numero (PN); o solo il Nome (NAME).
TEMPO VISUALIZZAZIONE CANALE	Determina il tempo di visualizzazione dell'ID di una porta. Sono possibili tre scelte: 3 Secondi - Sempre On - Numero porta+nome
POSIZIONE VISUALIZZAZIONE CANALE	Permette di posizionarsi all'ID della porta visualizzata. Evidenziate l'ID e premete [Enter], apparirà il menù e la porta verrà visualizzata. Utilizzate le frecce, Pg Up, Pg Dn, Home, End, e 5 (sul tastierino numerico), per posizionarvi sulla porta indicata, e premete [Enter] per bloccarvi e ritornare al sub-menù.
DURATA SCANNING	Determina il tempo di visualizzazione di ogni porta durante la modalità di Quick View Scan. Tempo disponibile: 3, 5, 10, 15, 20, 30, 40, e 60 secondi.
OSD ATTIVAZIONE HOTKEY	Seleziona quale combinazione Hotkey attiverà l' OSD: [Ctrl] [Ctrl] o [Scroll Lock] [Scroll Lock] . Di default è il tasto Ctrl. Se questo va in conflitto con delle applicazioni presenti sui computer può essere sostituito con lo Scroll Lock.
SET PASSWORD	Permette il settaggio della password di sicurezza: Blocca/Sblocca la Console; Azzerla la lista dei Nomi; e Ripristina i valori di default. Vedere la sezione "OSD Caratteristiche Sicurezza" per ulteriori dettagli.
AZZERAMENTO LISTA NOMI*	Azzerla tutti i nomi delle porte sulla lista. Vi verrà chiesta la conferma prima di procedere. Premere Y , e poi [Enter] per confermare. Durante la fase di azzeramento, apparirà un messaggio, che avverte che l'operazione è in corso. Dopodichè ne apparirà un altro per indicare che l'operazione è stata eseguita con successo.
RIPRISTINO VALORI DI DEFAULT*	Azzerla tutti i settaggi della memoria, e ripristina tutti i valori di default. Premere Y , e poi [Enter] per confermare. Durante la fase di azzeramento, apparirà un messaggio, che avverte che l'operazione è in corso. Dopodichè ne apparirà un altro per indicare che l'operazione è stata eseguita con successo.
BLOCCO CONSOLE*	Blocco/Sblocco della Console. Quando la Console è bloccata, verrà visualizzato solo il monitor corrente. Qualsiasi input dalla console, non avrà alcun effetto; i tentativi di cambiare porta, tramite Console o il tasto sullo Switch, non avranno alcun effetto. L'unico modo per avere di nuovo l'accesso ai computer è sbloccare la console. Se una password è stata settata, dovrete inserirla. Se nessuna password era stata settata, premere [Enter] che bloccherà o sbloccherà la Console.

* Se una password è stata settata, dovrà essere digitata per eseguire le operazioni. Vedere la sezione *Sicurezza OSD*, sotto, per ulteriori dettagli.

Settaggio Valori di Default

I valori di default forniti dalla casa produttrice sono:

Setting	Default
Display Durata	Sempre On
Display Mode	Numero Porta + Nome
Durata Scan	3 Secondi

Funzioni di Sicurezza**OSD Security**

Per impedire l'accesso non autorizzato ai computer, l' OSD prevede una funzione di password di sicurezza. Se una password è stata settata, l' OSD chiederà che l'utente la specifichi per permettere l'utilizzo.

Password:

Per settare una password:

1. Evidenziare,e premere [Enter].
La password può essere al massimo di 8 caratteri, e può essere alfanumerica (A-Z, 0-9).
2. Inserire la nuova password, poi premere [Enter].
3. Inserire ancora la nuova password, per confermare che sia corretta e premere [Enter].
Se avete inserito le password correttamente, apparirà il seguente messaggio:

SET PASSWORD OK

Se le password inserite sono errate, apparirà il seguente messaggio:

PASSWORD NOT MATCH

In questo caso dovrete ripetere l'operazione.

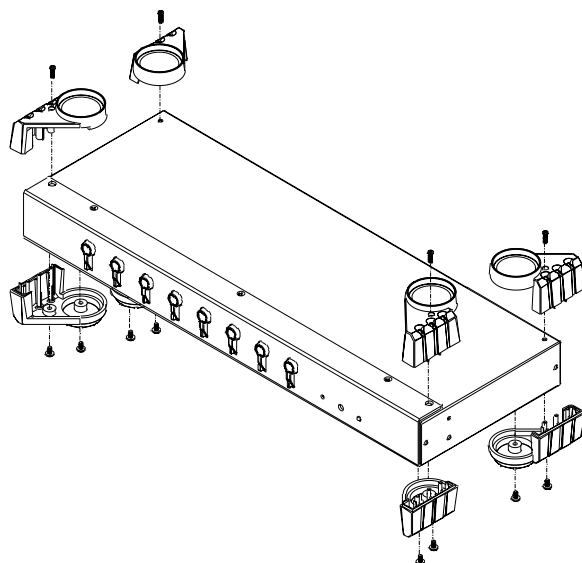
Note: Per modificare o cancellare una password, entrare nella funzione Password come descritto al punto 1, sopra, poi utilizzate la barra spaziatrice o il tasto Canc per cancellare le singole lettere o numeri.

Impilamento e Montaggio

Per impilare:

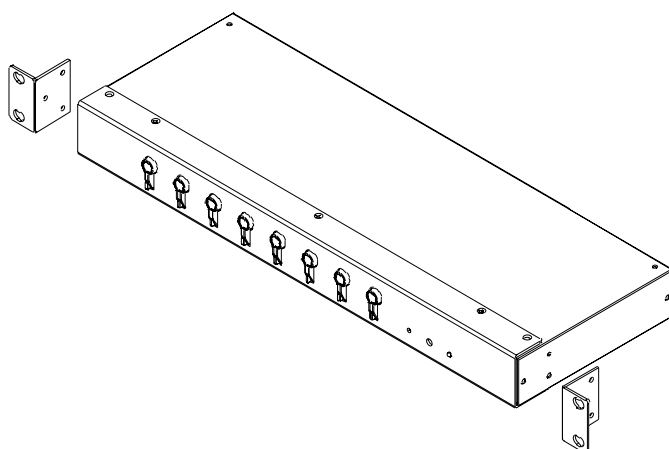
L'unità viene fornita con tutto il necessario per essere impilata. Fare attenzione che per ogni aletta c'è un lato da porre verso l'alto e uno verso il basso.

Allineare le quattro staffe inferiori sulla parte superiore dell'unità con le quattro staffe inferiori alla parte inferiore; infine fissare la parte superiore dell'unità con quella inferiore.



Per Montaggio in Rack:

Avvitare le allette ai lati dell'unità, come raffigurato nello schema qui sotto
Fare scorrere nel Rack e fissarlo.



Soluzione ai problemi

Problema	Possibile Causa	Soluzione
Mal Funzionamento	L'unità non riceve abbastanza alimentazione.	Utilizzare l'alimentatore che è compreso nella fornitura.
Premendo gli Hot Key non accade niente	Il collegamento dalla porta selezionata al PC è interrotto, rotto, o il PC è SPENTO.	Controllare che il LED della porta selezionata sia Online. Se non lo è: Manualmente premere uno degli interruttori per collegare un PC che è acceso. Controllare che i cavi siano collegati correttamente.
	Reset della Tastiera.	Eseguire il reset della tastiera (e del mouse) premendo simultaneamente i tasti 1 e 2 sull'unità di primo livello per 3 secondi. Scollegare il connettore della tastiera dalla porta della Console, poi collegarlo nuovamente.
	Reset del LINDY CPU-Switch LITE.	Spegnere tutte le unità dei LINDY CPU-Switch LITE ed attendere cinque secondi prima di riavviarle. Nota: se l'unità opera in modalità Self-powered (senza un alimentatore), dovrete scollegare il cavo alimentazione di tutti i PC che hanno una tastiera con funzione 'Power On', altrimenti lo switch continuerà a ricevere alimentazione dai PC.
	Impostazione errata dell'ID della Porta.	Dopo aver attivato la funzione hotkey con la combinazione [Ctrl+Alt+Shift], assicuratevi di inserire l'ID della porta e premere [Enter] per 1 secondo per ogni digitazione.
Il Mouse non risponde	Reset del mouse.	Per poter resettare il mouse (e la tastiera) premere simultaneamente i tasti 1 e 2 sull'unità di primo livello per 3 secondi. Scollegare il connettore dalla porta mouse della Console, poi ricollegarlo.

Specifiche

Funzione		Specifiche
Collegamenti PC	Diretto	8
	Massimo	512 (in cascata)
Selezione Porta		Tasto sul pannello frontale Hot Key On Screen Display
LED	Acceso	1 (Arancione)
	Porta On Line	8 (Arancione)
	Porta Selezionata	8 (Verde)
Connettori	Tastiera	1 x 6 poli mini-DIN femmina (PS/2) – Console 8 x 6 poli mini-DIN femmina (PS/2) – Porte CPU
	Mouse	1 x 6 poli mini-DIN femmina (PS/2) – Console 8 x 6 poli mini-DIN femmina (PS/2) – Porte CPU
	Video	1 x 15 HD femmina (std. VGA/SVGA) – Console 8 x 15 HD maschio (std. VGA/SVGA) – Porte CPU
Intervallo Scan (OSD Selez.)		3, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 60 secondi
Alimentazione		DC 9V; 1.1W (max.)
Temperatura di funzionamento		5 ~ 40° C
Temperatura di conservazione		-20 ~ 60° C
Umidità		0 ~ 80% RH, non condensata
Astuccio		Metallo
Peso		2850 grammi
Dimensione (L x P x A)		48,5 cm x 15 cm x 4.5 cm (19" 1U)

Istruzioni CE

Questa apparecchiatura è completamente conforme alle Normative Europee per la Compatibilità Elettromagnetica (EMC) della Comunità Europea ed è dotata del marchio CE.

Questa unità deve essere utilizzata con cavi che dispongano di connettori schermati di alta qualità (elencati nella sezione CAVI) e solo con l'alimentatore incluso. Solo l'utilizzo di questi cavi schermati può assicurare che la compatibilità EMC non venga influenzata.

Istruzioni FCC

Quest'apparecchiatura è conforme alla Parte 15 della Normativa FCC. Il funzionamento è conforme seguendo queste due istruzioni: (1) questa periferica non provoca interferenze nocive, e (2) deve accettare tutte le interferenze, incluse quelle che possono causare operazioni indesiderate.

Limiti della Garanzia

LINDY (per l'Inghilterra: LINDY Electronics Ltd) garantisce che il prodotto sarà fornito senza difetti e coperto da garanzia per un periodo di un anno dalla data d'acquisto. Se il prodotto si danneggerà nel periodo coperto dalla garanzia, LINDY lo sostituirà o riparerà gratuitamente. Nessuna responsabilità potrà essere accettata per danni causati da circostanze fuori dal controllo della LINDY. Inoltre LINDY non sarà responsabile per qualsiasi perdita, danno causato direttamente o indirettamente dall'utilizzo di questo prodotto. LINDY ha la responsabilità totale sotto i termini di questa garanzia che in tutte le circostanze sarà limitata alla sostituzione del valore del prodotto.

Per qualsiasi difficoltà, che non riuscite a risolvere, durante l'installazione o l'utilizzo di questo prodotto, per cortesia contattate il Vostro fornitore.